これで完璧！ 必ず解けるRPGの必勝アイテム

ファミコンユーザーなら知らない人はいない超有名RPG完全攻略！ これですべてが見られる!!

ドラゴンクエスト
ドラゴンクエストII悪霊の神々
ドラゴンクエストIIIそして伝説へ…
ドラゴンボール大魔王復活
ファイナルファンタジー
ファイナルファンタジーII
ファミコンジャンプ英雄列伝
桃太郎伝説
ラサール石井のチャイルズクエスト
リンクの冒険
ワルキューレの冒険時の鍵伝説

# RPG

# 攻略大全 下巻

# RPG

## 攻略大全 下巻

平成元年11月17日発行(隔週金曜日発行)第5巻第21号(通巻91号)

ファミリーコンピュータMagazine
No.21特別付録

RPG攻略大全 下巻
ファミリーコンピュータMagazine No.21特別付録

# これで完璧！ 必ず解ける RPGの必勝アイテム

ファミコンユーザーなら知らない人はいない超有名RPG完全攻略！ これですべてが見られる!!

ドラゴンクエスト
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ドラゴンボール 大魔王復活
ファイナルファンタジー
ファイナルファンタジーII
ファミコンジャンプ 英雄列伝
桃太郎伝説
ラサール石井のチャイルズクエスト
リンクの冒険
ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

# RPG

# 攻略大全 下巻

# RPG

## 攻略大全 下巻

どんどんと登場する『II』や『III』。
でもそれも、前作を解いてなきゃ
つまらなくなってしまう。
新しいゲームをもっと楽しみたい。
古いゲームを完璧にクリアしたい。
そんな時きっとこの本が
キミの役に立ってくれるハズだ。
さあ再びクリアに挑戦しよう！

●1Mになった第2作。スケールとともに大攻略だ！

12

●ボード型RPG。悟空の冒険の謎が今ここに！

●ドラクエの向こうをはっての完全攻略で皇帝を倒ｯ

15

●ジャンプキャラともこれで仲間になれるぞ

17

●スターを夢みるキミも、これで必ずアイドルになる

20

10 ドラゴンクエスト ●元祖ファミコンRPGの全てをここに集録 4

ドラゴンクエストII 悪神の霊々 11 10

●さらに複雑な第3作のヒント ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 18

13 ドラゴンボール 大魔王復活 26

ファイナルファンタジー 14 30

●複雑なシナリオもこれでバッチリだ！ ファイナルファンタジーII 36

16 ファミコンジャンプ 英雄列伝 44

桃太郎伝説 ●おなじみ珍道中のデータを大集約だ！ 48

ラサール石井のチャイルズクエスト 18 54

●全ての神殿のマップもバッチリだ 19 リンクの冒険 58

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説 ●最後の大迷宮まで詳細解説 64

ドラクエ旋風を巻き起こしたシリーズ第1弾

# 10 ドラゴンクエスト

DRAGON QUEST

エニックス
1986年5月27日発売
フィールド型RPG
5500円(税別)

ファミコン界にロールプレイングゲームを広めたロト3部作の第1弾「ドラゴンクエスト」。キミは、伝説の勇者ロトの血を引きし者となって竜王を倒し、光の玉を取り戻せ!!

## ドラクエシリーズはここから始まった

竜王によって光の玉を奪われモンスターのうろつく国となってしまったアレフガルド。何人もの若者が竜王に戦いを挑んだが、誰一人として生きては帰って来なかった。

そんな中に現れるのがロトの血を引く者、主人公の君だ。君は竜王を倒しこのアレフガルドに再び平和を取り戻すため、冒険の旅に出発しなければならない。その冒険は長く険しいかもしれないが、下のMAP等を手がかりにしてもらいたい。この冒険の後には必ず感動の2文字が待っている。

### アレフガルド全体MAP

©エニックス

# ドラゴンクエストI 冒険への旅立ち

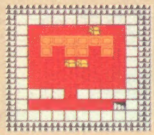
●スライムも今では大人気

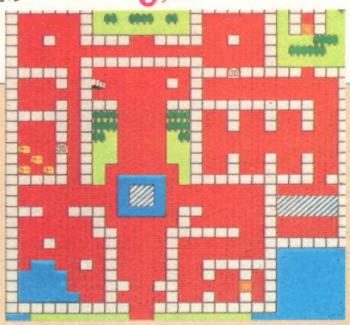
ゲームを始めて間もないころは、当然のように主人公はヨワイ。まず最初はラダトーム城の周りの平地でスライムなどと戦って、レベルを上げることに専念するのがよいだろう。3〜4ぐらいのレベルになったらガライの町やロトの洞窟に足を向けよう。あと復活の呪文はこまめにメモをとろう。

## ラダトームの城

まず最初はラダトームの城の王様の部屋から始まる。王様の話を聞いた後宝箱を開けよう。宝箱の中には、120ゴールドとたいまつとカギが入っている。そのカギを使って、王様の部屋の扉を開けよう。

| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| カギ屋 | カギ | 85 |



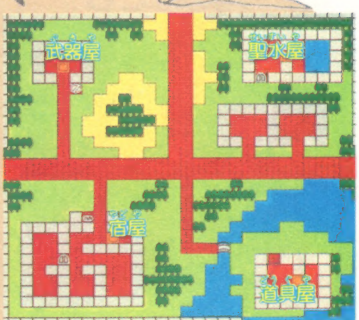



## ラダトームの町

ここには武器屋などの店がある。最初はこんぼうと布の服で我慢して、町からあまり離れないで戦っていよう。まあ最初のうちはじっくりと攻めるのがコツだ。

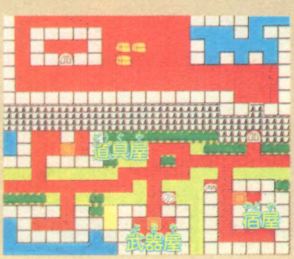
ラダトームの城からここに来るまでに不運にも死んでしまったらお金が半分になってしまうので、もう1回最初からやり直そう。

| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 宿屋 | | 6 |
| 武器屋 | 竹ざお | 10 |
| | こんぼう | 60 |
| | 鋼の剣 | 180 |
| | 布の服 | 20 |
| | 皮の服 | 70 |
| | 皮のタテ | 90 |
| 道具屋 | 薬草 | 24 |
| | たいまつ | 8 |
| | 竜のウロコ | 20 |
| 聖水屋 | 聖水 | 38 |




## ガライの町

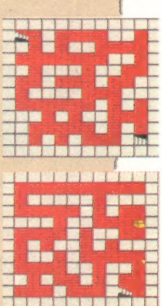
レベル3〜4になればこのガライの町に来れるだろう。この町ではローラ姫の情報が得られる。あとどこかにガライの墓があるというウワサだが、それは町のMAPをよく見てほしい。




| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 宿屋 | | 25 |
| 武器屋 | こんぼう | 60 |
| | 鋼の剣 | 180 |
| | 鉄のオノ | 560 |
| | 皮の服 | 70 |
| | くさりかたびら | 300 |
| | 鉄のヨロイ | 1000 |
| | 鉄のタテ | 800 |
| 道具屋 | 薬草 | 24 |
| | たいまつ | 8 |
| | 竜のウロコ | 20 |

## ロトの洞窟

このロトの洞窟にはレベル3で来られるだろう。中へ入ったらたいまつを使い周囲を照らそう。モンスターはいないので安心してよい。B2にはロトの石板がある。



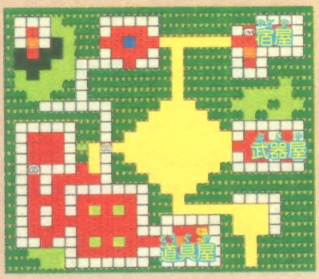
# 各地を歩き情報を集めろ

○影の騎士には会いたくなかった

レベル5〜7ぐらいになればアレフガルドの北側はだいたい歩き回れるようになっている。マイラの村や岩山の洞窟に足を向け、情報を集めよう。余裕があれば、新しい装備を買おう。

## マイラの村

この村には温泉が湧いているところがある。別に入れるわけではないのにチョット変？
あと南の島の情報が得られる。

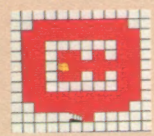



| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 宿屋 | | 20 |
| 武器屋 | 鋼の剣 | 180 |
| | 鉄のオノ | 560 |
| | 鉄のヨロイ | 1000 |
| | 鋼鉄のヨロイ | 3000 |
| | 皮のタテ | 90 |

| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 道具屋 | 薬草 | 24 |
| | たいまつ | 8 |
| | 竜のウロコ | 20 |
| | キメラのつばさ | 70 |

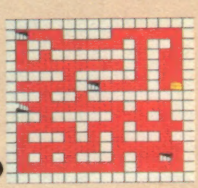
## 雨のほこら

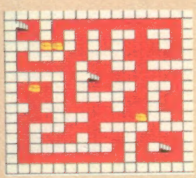
このほこらには1人の賢者がいる。その賢者は、あるアイテムを持って来れば雨雲のつえをさずけようといってくれた。



## 岩山の洞窟

この洞窟はモンスターもいっぱい、宝箱もいっぱいで、レベル上げと、お金を稼ぐのにはかなり適した場所だ。何度も出入りして経験値とお金を稼ごう。




宝箱の中には呪われたアイテムもあるので注意して、もし呪われたらラダトームの町のおじいさんに呪いを解いてもらおう。

## 沼地の洞窟

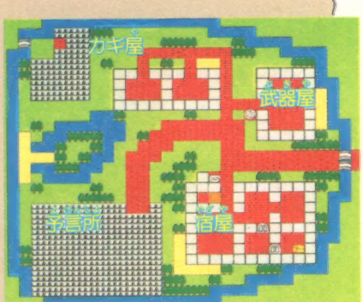
マイラの村で聞いた南の島に渡るにはこの場所を通っていかなければならない。

慣れてしまえばたいまつを使わないで行けるが最初はMAPをよく見て左端に沿って歩いて行けば南の島に渡れる。

## リムルダールの町

南の島に渡りさらに南下するとこの町が見えてくる。この町にはカギを売っている店がある。これでグーンと行動範囲が広がるはずだ。あと町の人々の話は重要なものばかりだから聞きもらしのないように。

この町には道具屋がないので注意しよう。




| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 宿屋 | | 55 |
| 武器屋 | 鋼の剣 | 180 |
| | 鉄のオノ | 500 |
| | 鋼鉄の剣 | 1500 |
| | 鉄のヨロイ | 1000 |
| | 鋼鉄のヨロイ | 3000 |
| | 魔法のヨロイ | 7700 |
| カギ屋 | カギ | 53 |

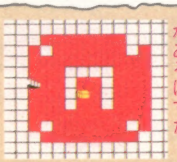
# 集めた情報をもとに重要アイテムを探せ

リムルダールでカギを手に入れることができたら、重要なアイテムを探しにいこう。今までよった町や村の人々の情報でどのあたりにあるのかはつかんだと思う。右の表は町の人との会話をアイテムの手がかり別に整理したものだ。これを見て、よく考えてみよう。

| アイテム名 | 町での情報 |
|---|---|
| 太陽の石 | リムルダールの町の兵士の話でラダトームの城に太陽の石がある。ラダトームの城にいる兵士の話でお城のどこかに地下室がある。 |
| 銀のたてごと | ラダトームの町にいる兵士の話とラダトームの城のバリアーの奥にいる兵士の話を総合して、ガライのMAPをよくみてほしい。 |
| 雨雲のつえ | かつていった雨のほこらで、賢者の話してくれたことを思いだしてみよう。銀のたてごとを持ってくれば……。 |
| 妖精の笛 | リムルダールの町の人でマイラの村のことをいっていた人の話を思いだしてみよう。分かれば簡単だ。 |

## 太陽の石

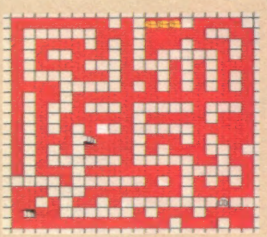
ラダトームの城のどこかに地下室への入口が見つかるはずだ。しかし城内にはどこにも地下へ降りる階段がない。どうやら城の外にそれはあるようだ。リムルダールの町でカギを買った時のように城の回りに沿って歩いてみよう。城の入口から、中に入らずに歩き回ると簡単に見つかるハズだ。あとは…。



●ラダトームの城のどこかにこの地下室があるはずだ

## 銀のたてごと

ガライの町でガライの墓への入口は見つけただろうか？ しかし、入口が見つかっただけで喜ぶのはまだ早い!! ガライの墓とは地下4階からなるダンジョンになっているからだ。その中にはかなり強いモンスターもいてラリホーやマホトーンを使ってくるので、こちらもマホトーンが唱えられるようになってからこのダンジョンに入った方がよい。なおB3にある宝箱は1度B4に降りてからでないと行けないようになっているので、B3で迷っていないで一気にB4まで行こう。



●ガライの墓最強の死霊の騎士

## 雨雲のつえ

右の写真のほこらにあるアイテムを持っていくと雨雲のつえが手に入る。

1度行ったことがあるからわかるよね。

●この写真のほこらに行けばいいんだよ

## 妖精の笛

リムルダールの町にいる人々の話をしっかり聞いた人々ならすぐ分かるね。分からない人はもう1度リムルダールへ。

●やっぱりマイラの村には秘密があるんだ

# 勇者のあかしロトグッズを探せ

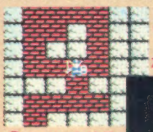
カだけのモンスターのキラーリカント

冒険の旅も終盤に近づき、伝説の勇者ロトの残したアイテムがあることが町の情報で分かってきた。それらを集めてこそ真の勇者だ。現在はそれぞれどこにあるかくわしくは分からないがこれから集める情報で必ず見つけられる。

## ローラ姫救出

ガライの町に行ったとき得た情報の中にローラ姫をさらったモンスターは東のほうに飛び去り、どこかの洞窟に閉じこめられたということだった。

ガライからみて、東の洞窟といったら、あそこがあやしい。姫を救いだすと、位置確認のアイテム・王女の愛が手に入る。



ここでドラゴンと対決だ

ドラゴンは何かを守っている

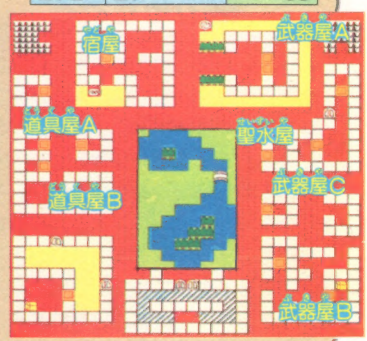
## メルキドの町

この町に入るにはゴーレムを倒さないと入ることができない。でもすでに手に入れたあるアイテムを使えば楽に倒すことができる。この町の人々の話はロトグッズを集める上でかなり重要なのでメモなどをとっておいた方がよいと思う。

ゴーレムはムチャクチャ強いぞ!!

| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 宿屋 | | 100 |
| 武器屋A | 竹ざお | 10 |
| | こんぼう | 60 |
| | 鋼の剣 | 180 |
| | 皮の服 | 70 |
| | くさりかたびら | 300 |
| | 鉄のタテ | 800 |
| 武器屋B | 鉄のオノ | 500 |
| | 鋼鉄の剣 | 1500 |
| | 鋼鉄のヨロイ | 3000 |
| | 魔法のヨロイ | 7700 |
| 武器屋C | 炎の剣 | 9800 |
| | 水鏡のタテ | 14800 |
| 道具屋A | 薬草 | 24 |
| | たいまつ | 8 |

| 値段リスト | | ゴールド |
|---|---|---|
| 道具屋B | 竜のウロコ | 20 |
| | キメラのつばさ | 70 |
| カギ屋 | カギ | 98 |
| 聖水屋 | 聖水 | 38 |



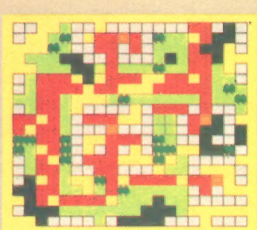

## ドムドーラ(ロトのヨロイ)

本当はメルキドの町に行く前に立ち寄ると思うがドムドーラの廃虚のモンスターはハンパじゃなく強いぞ。レベル13ぐらいでは死んでも当然だ。なぜこんなに強いモンスターがいるのかというと、ここにはロトのヨロイがあるからだ。メルキドの町での情報をたよりにしてぐるりと町の中を歩き回ってみよう。

ただし、町といっても宿屋を始め、全て壊されているので、体力の回復ができない。薬草やキメラの翼は必ず用意しよう。

悪魔の騎士の守っているものとは?

また、ある場所には超強力なモンスター・悪魔の騎士が現れる。油断すると教会のお世話に。



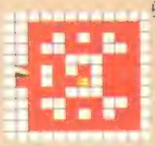
## ロトのしるし

メルキドの長老のいった場所を探すのには王女の愛を使えば簡単に探すことができる。できればロトのしるしはロトのヨロイを装備してから取りに行ったほうがよいと思う。いろんなところを歩くからね。

## 聖なるほこら(虹のしずく)

ここにも、もっと早く来られるがロトのしるしがないと追い返されてしまう。ここにはロトのしるしと今までに集めた2つの重要アイテムを持ってくれば、竜王の島へ渡ることができる虹のしずくが手に入る。

虹のしずくを手に入れたら、竜王の待つ竜王の島に渡ろう。毒沼に囲まれた城が竜王の城だ。宿屋で体力を回復させたら城へ突撃だ。

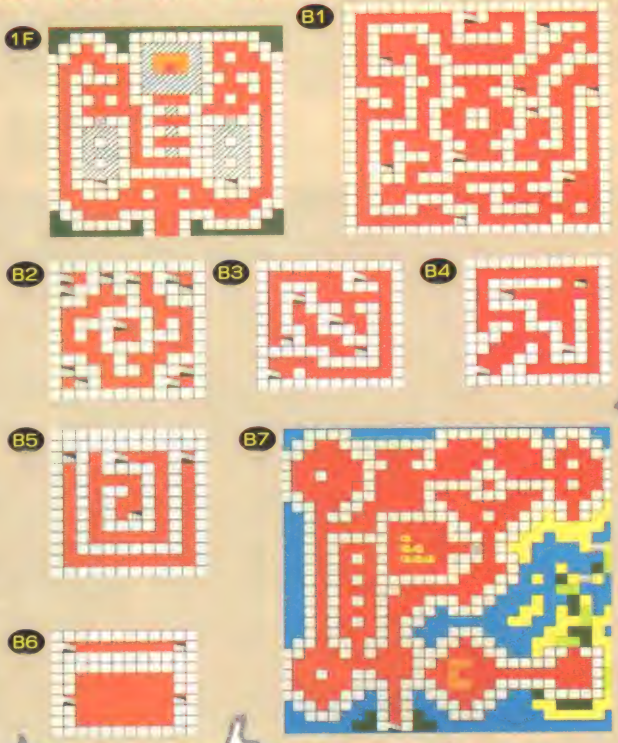


○別におこらなくてもいいのになあ

## いよいよ最後の決戦・竜王を倒せ!!

いよいよ竜王との決戦だ！ 心してかかれ。竜王の城の1Fには王座はあるが竜王の姿はない。へんだと思いあたりを調べてみると地下におりる階段が見つかるはず。

竜王はB7にいるため竜王のところについてもHP、MPが足りなくて竜王に勝てないこともあるので、何回もダンジョンに入って最短ルートを考えるなどしてHP、MPは温存しよう。




## ロトの剣

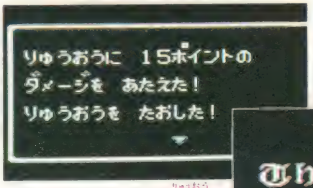
この広いダンジョンのどこかにロトの剣がある。竜王を倒すために必ず探し出そう。この剣を取ればロトグッズが全てそろう。

これでアイテムは全てそろった。あとは、レベル20ぐらいになるまで経験値を稼いでおこう。

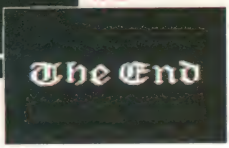
竜王を倒すには、竜王の前に着いたときにMPが最低でも100は必要である。

## 決戦が終わり……

竜王を倒しアレフガルドに平和を取りもどすことができるとお待ちかねのエンディングだ。ファミコンのゲームでこれだけ感動したエンディングは当時なかったのではないかと思う。こういったエンディングがあるからこそRPGはやめられなくなってしまうんだと思う。




○イヤッホー、ついに竜王を倒したぞ




○IIへつづくとでてほしかったけど…

RPG 攻略大全 11

ロトの血を引きし者たちよ！ 集え、戦え！

# ドラゴンクエストII

## 悪霊の神々

DRAGON QUEST II

エニックス
1987年1月26日発売

フィールド型 RPG | 5500円（税別）

発売してからもう2年余。なつかしい名作の1本となってしまったこのゲームだが、もう一度プレイしたい！　あの感動を再び!!　という人にはピッタリの8ページが始まる。

## パーティプレイを導入したRPGの金字塔

下のマップ内の数字は町かほこら、塔の名前の数字になっている。おおむねストーリーを追って番号がふってあるので順番通りに進んでほしい。きっと謎が解けるハズだ。

©エニックス

# いざ戦いの旅へ！ しかしその道はキビシイのだ

## ① ローレシアの城

主人公がスタートする城。王様に会ったあと宝箱を調べると銅の剣とお金がもらえる。剣は装備するのを忘れるな！ そして城の付近でレベル上げをしたら、西にあるリリザの町を目指そう。もちろん城内の人々の話にも耳を傾けること。

## ② リリザの町

無事町にたどり着いたら、今度はこの町を拠点にレベルアップ。お金がたまったら武器や防具もグレードアップさせよう。周辺の敵に楽に勝てるようになったら、北のサマルトリアへ。

## ③ サマルトリアの城

この町に仲間となるべき王子がいるはずなのだが、一足違いで会うことができなかった。で、その王子は、はるか東の勇者の泉に向かったという。その泉までの道は長い。薬草を忘れるな。

## ④ 勇者の泉

毒を持つキングコブラに注意しながら洞くつに入ると奥の方に老人がいるので話しかけよう。老人から仲間の王子のことを聞けたら、もう1度話すとHPを回復してくれる。仲間の王子はすでに旅立っている。いままで通った町を再び捜してみよう。

## ⑤ ローラの門

サマルトリアの王子が仲間になったらレベルを上げてやろう。サマルトリアの城をベースにローラの門へ向かい、そこの老人にローレシアの南のほこらの話を聞いたらそこに行ってみよう。

## ⑥ 湖の洞くつ

ローレシアの南のほこらで聞いたアイテムがある。これを手にいれると、ある扉が開けられるようになるぞ。

この小部屋にある宝箱にアイテムが入っている

## ⑦ ローラの門の洞くつ

銀の扉をひと通り開けたら、ひとまずこの大陸に別れを告げよう。ローラの門へ行き洞くつに入り下りの方に進むのだ。

## ⑧ ムーンペタの町

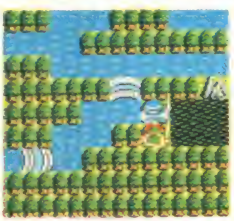
この町にはもう1人の仲間となるムーンブルクの王女が呪いをかけられているということだ。彼女を救うべくレベルアップにはげみ、2人の装備の充実を図ろう。鎧ムカデやリザードフライに苦戦しなければ南西へ行け。

## ⑨ ムーンブルグの城

ムーンペタの町から南西に向かうとムーンブルクの城がある。ここでラーの鏡の情報が手に入る。この鏡をつかえば呪いをかけられた人が元に戻る。

## ⑩ 4つの橋の見える沼

ラーの鏡のありかはムーンブルクの城の東、4つの橋が見える沼地。中に入り調べてみよう。



この沼に入るとダメージを食う。HPに注意

## ⑪ 風の塔

ムーンブルクの王女をなんとかして仲間に加わえたら、彼女のレベルアップをしてやろう。その後、ムーンペタの北東から大陸の東の端をまわって風の塔へ。ここへの道のりは長くつらい。心してかかろう。塔の2F隅の部屋に風のマントがある。5Fから下りの階段をさがせ。

## ⑫ ムーンブルグ西のほこら

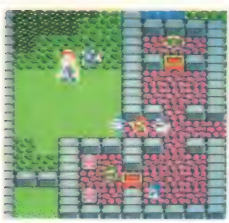
首尾よくマントを入手したら今度はムーンペタの西にあるほこらへ。ムーンペタから先は当分の間、宿がない。薬草を持て。

## 13 ドラゴンの角

ほこらを抜けると、その先は広大な砂漠地帯が広がる。このあたりはゲームの中で難所といえる所だ。この砂漠の北にドラゴンの角がある。最上階に登り風の塔のアイテムを使い飛ぼう。

## 14 ルプガナの町

無事、北の陸地に降り立ったら、ルプガナの町は目前だ。この町では隅の方で敵に襲われている女の子を助けると船が手に入る。そして財宝の情報も。



○あの女の子を救うと老人がお礼に船をくれる

## 15 ラダトームの城

船に乗り対岸へ上陸して、少し進むと、ラダトームの城へ着く。ここでは財宝のありかが北の沖にある小さな浅瀬であることがわかる。またMPをタダで回復してくれる老人もいるぞ。

## 16 竜王の城

ラダトームの城の対岸にはかつての宿敵、竜王の城がある。ここへはアレフガルドの大陸をぐるりと回って来よう。洞くつ内には強敵も多いが、あのロトの遺品のひとつが手に入る。城内には、竜王はいないけれど…。そして金のカギで開く扉もあるので、いずれ戻ってくる必要があるかも知れない。

## 17 北の海の浅瀬

この浅瀬に行くにはルプガナの町から北へ真っすぐ行けば良い。そこで調べれば財宝が見つかるハズ。その財宝をルプガナの商人に渡すとあるアイテムが。

## 18 大灯台

ここには星の紋章が隠されている。実は竜王の言ったメルキドの南の海の島がココだ。詳しくは15ページを参照してほしい。

## 19 テパの村

町や村の中で見つけにくいのがここだ。ロンダルキア西の川のうち左の川をさかのぼるのが正解。ここでは水門を開けることと、水の羽衣を入手することが重要事項だ。この村へ行くには骨が折れるぞ。

○ここの川から大陸内部に入り込もう

## 20 ベラヌールの町

この町では重要なアイテムの話が数多く聞ける。まず世界樹の葉のありか、そして水の羽衣の話、稲妻の剣の話、月の紋章と太陽の紋章のありかなどだ。また、ロンダルキアへ通じる旅の扉もこの町の奥にある。

## 21 デルコンダルの町

ここに向かう途中の小島群。そこには太陽の紋章のある炎のほこらと世界樹の葉がある島々だ。しっかり手に入れよう。城に入りキラータイガーを倒すとほうびに王様からアイテムが。

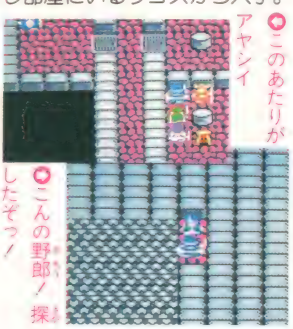
## 22 ザハンの町

デルコンダルの南に浮かぶ小島がザハンの町。ここに金のカギが隠されている。町の中にいる犬のあとをついて行き調べればOK。また、神殿の奥にある牢屋のカギで開く部屋には水の羽衣作りに必要な聖なる織機が。

○このあたりを調べてみよう

## 23 ペルポイの町

金のカギを入手することでこの町に入ることができる。ここでは牢屋のカギと水門のカギが手に入る。牢屋のカギは道具屋で、水門のカギは牢屋の中の隠し部屋にいるラゴスから入手。



○このあたりがアヤシイ

○こんの野郎！探したぞっ！

# 重要なアイテムのありかをまとめて公開！

## ☆紋章

ズバリこれが5つ集まらなければゲームクリアは不可能だ。

| 紋章名 | ありか・入手方法 |
|---|---|
| 星の紋章 | 大灯台の老人を倒すと手に入る |
| 太陽の紋章 | ベラヌールからデルコンダルに向かう途中のほこらを調べる |
| 月の紋章 | デルコンダルでキラータイガーを倒すとほうびとしてもらえる |
| 水の紋章 | ムーンペタの地下牢にいるモンスターを倒し右隅を調べる |
| 命の紋章 | ロンダルキアの洞くつの中にある |

## ☆鍵

この4つのカギも入手しないと話が進まない。重要アイテムだ。

| 鍵の名前 | ありか・入手方法 | 使用場所 |
|---|---|---|
| 金のカギ | デルコンダルの南にある小島ザハンの町へ行き、犬のあとについて行く。 | ローレシアの城、リリザの町、ルプガナの町、ベルポイの町 |
| 銀のカギ | ローラの門からはるか西にある湖の所にある洞くつに入り、いくつかある小部屋の宝箱を調べると入手できる | ローレシアの城、サマルトリアの城、ムーンペタの町、ラダトームの城、竜王の城、他 |
| 牢屋のカギ | ベルポイの町の道具屋(大男の方)から買うことができる | ローレシア、サマルトリア、他 |
| 水門のカギ | ベルポイにある隠し部屋にラゴスがいる | テパの村 |

## ☆その他

重要アイテムはもちろんのこと、あると便利なものだ。

| アイテム名 | ありか・入手方法 |
|---|---|
| ロトの剣 | 竜王の城B2の宝箱の中。しかし、そこへはまわり道が必要 |
| ロトのタテ | サマルトリアの城にある金のカギで… |
| ロトのカブト | アレフガルドのほこらにいる老人にロトの印を見せると宝箱まで行けるように |
| ロトのヨロイ | ロンダルキアの洞くつのどこかにある |
| やまびこの笛 | ルプガナの北の沖にある浅瀬で財宝を引き上げ、それを商人に渡す |
| 世界樹の葉 | デルコンダルへ向かう途中の真ん中に木のある島を調べる |
| ガイアのヨロイ | デルコンダルの武器屋のオヤジが持つ |
| 聖なる織機 | ザハンの町の神殿右奥の牢屋のカギで入る部屋に宝箱がある |
| 雨つゆの糸 | ドラゴンの角、北の塔3Fを調べてみよう |
| 水の羽衣 | テパの村にいるドン・モハメに聖なる織機と雨つゆの糸を渡す |
| 月のかけら | 満月の塔の1Fにあるが、一度5Fまで上り、別の階段を下りて行こう |
| ルビスの守り | 精霊のほこらB7で手に入る。5つの紋章を集めなければならない |
| 稲妻の剣 | ロンダルキアの洞くつの3F。落とし穴からしか行けない |

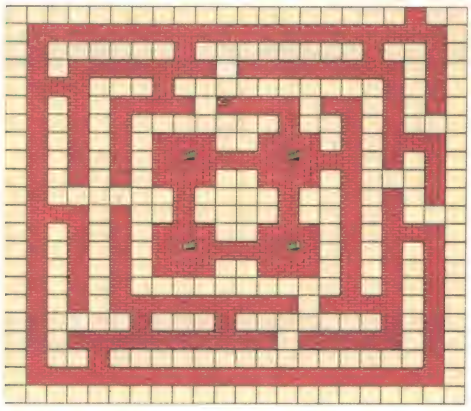
# 後半のヤマ場をマップ付きで解説

## 18 大灯台

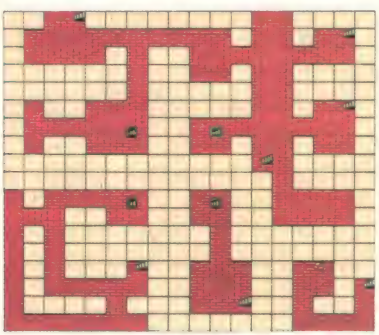
前にも触れたようにここに星の紋章がある。ただし宝箱の中にあるのではなく敵を倒すことで入手できるのだ。それだけに出現するモンスターも強敵が多い。ナメてかかると全滅するぞ。

紋章を探すにはとりあえず、塔を上ってみよう。そのうちに老人と出会うハズ。この老人が実は紋章を守るグレムリンの1匹だ。奴らを倒すと紋章獲得。

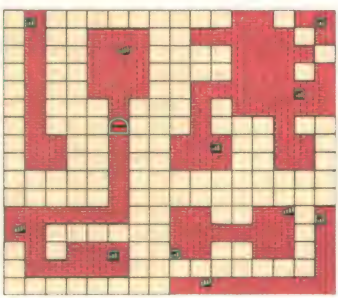
1F



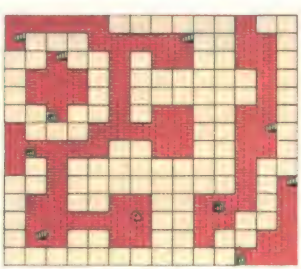
2F



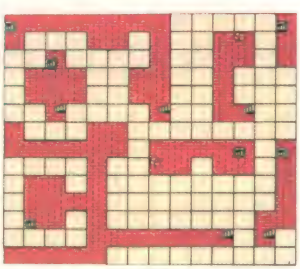
3F



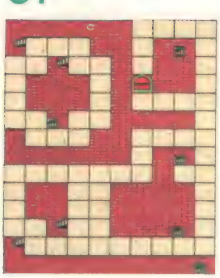
4F



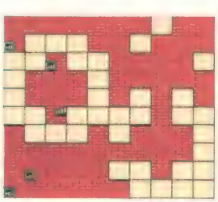
5F



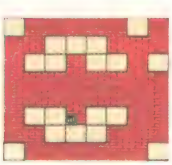
6F



7F

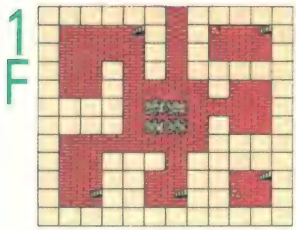


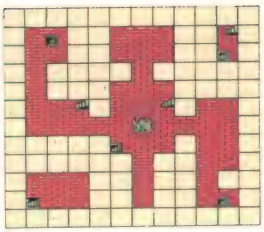
8F

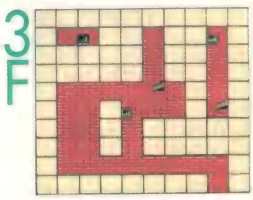


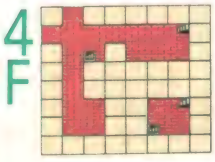
## 24 満月の塔

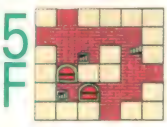
ここには月のかけらがある。塔自体は大きくないので迷うことはない。１Ｆの老人の所に月のかけらがあるわけだが、例によってまわり道だ。５Ｆの扉を開けて下に降りていこう。



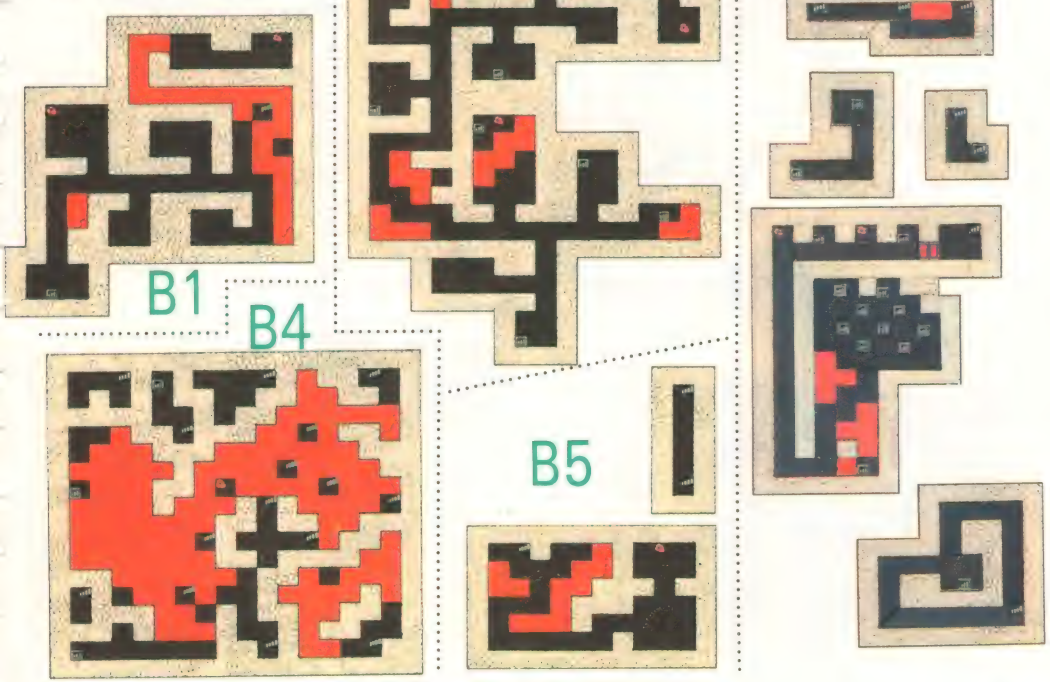



## 25 海底の洞くつ

ここにはロンダルキアに入るために必要な邪神の像がＢ５にある。それを守るのが地獄の使いだ。だがそのＢ５にたどり着くのも一苦労。

■はダメージゾーン　マップ上に見える赤い部分は、ダメージを負う溶岩地帯。

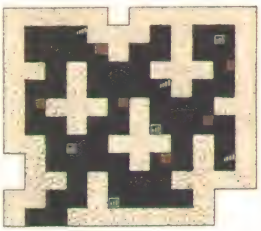


## 26 ロンダルキアの洞くつ

ゲーム中最難関と言えるロンダルキアの洞くつだ。ここの中には、最後の紋章である命の紋章、最後のロトグッズのロトのヨロイ、呪われていないアイテムとしては最強を誇る稲妻の剣が隠されている。

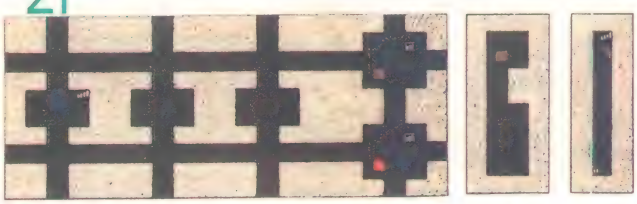
まず命の紋章は、洞くつ内を動きまわって落とし穴に落ちたりするうちに、案外楽に見つかるかも。紋章を手に入れたら一度外に出てデルコンダル北の沖にある精霊のほこらへ行こう。地下深く入って行き、4つの十字架の中央に立つと精霊の声がどこからともなく響き、重要アイテムが手に入るのだ。これを手に入れたら、あとはハーゴンの神殿を目指すだけ。B1～2Fでの注意点は、1Fでは落とし穴。だがこの穴に落ちることでアイテムが見つかるかも。2Fでは目印がないので迷うなよ。

1F

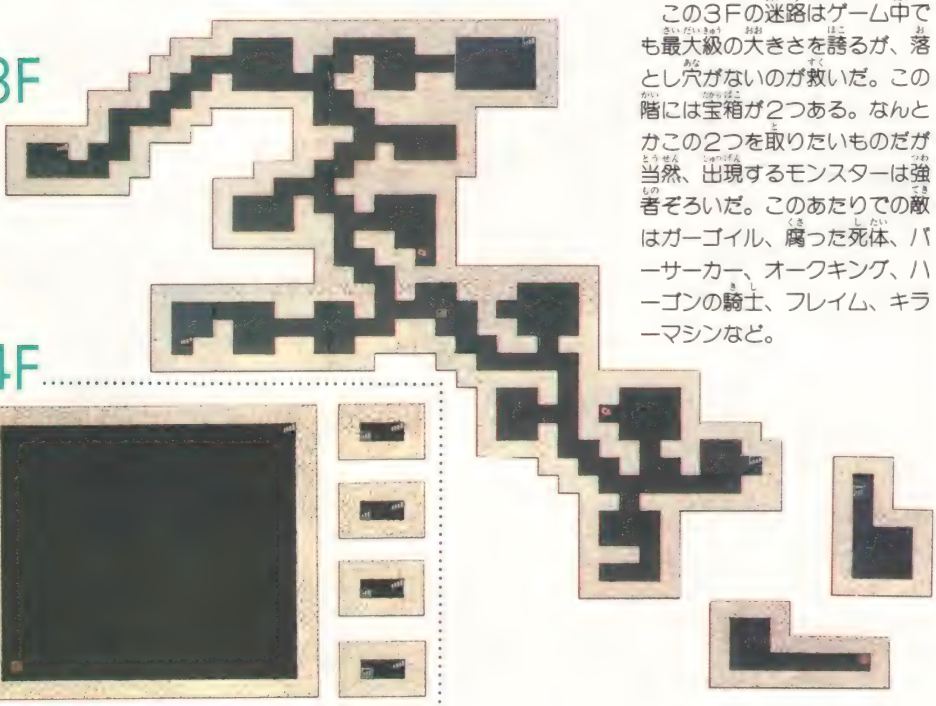


B1

2F



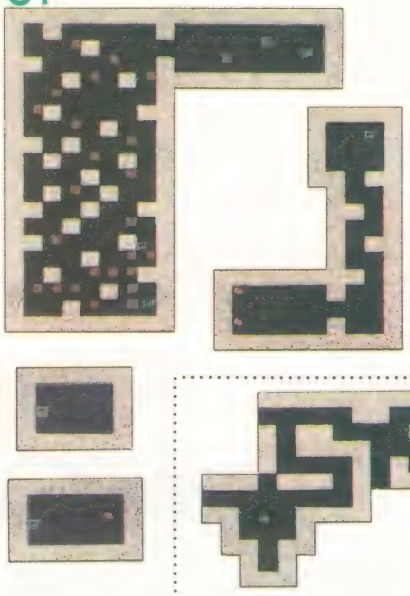
3F



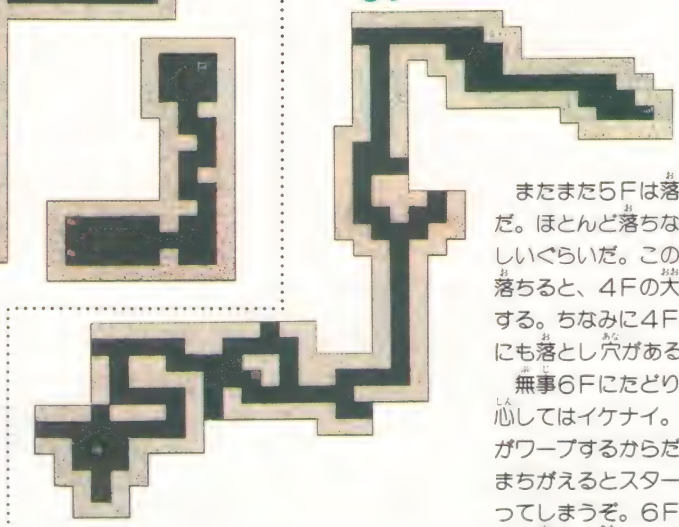
この3Fの迷路はゲーム中でも最大級の大きさを誇るが、落とし穴がないのが救いだ。この階には宝箱が2つある。なんとかこの2つを取りたいものだが当然、出現するモンスターは強者ぞろいだ。このあたりでの敵はガーゴイル、腐った死体、バーサーカー、オークキング、ハーゴンの騎士、フレイム、キラーマシンなど。

4F

5F



6F



またまた5Fは落とし穴の嵐だ。ほとんど落ちない方がおかしいぐらいだ。この落とし穴に落ちると、4Fの大広間に着地する。ちなみに4Fの左下すみにも落とし穴があるぞ。

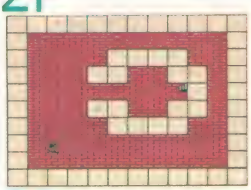
無事6Fにたどり着いても安心してはイケナイ。ここは通路がワープするからだ。一つでもまちがえるとスタート地点に戻ってしまうぞ。6Fには1カ所だけ落とし穴があるのがミソ。ここを抜けると地上に出る。

## 29 ハーゴンの神殿

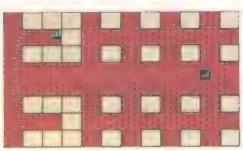
洞くつからの出口とこの神殿まではかなり距離がある。途中にはほこらがあるので必ず立ち寄ること。ここの神父は、復活の呪文を教えてくれる、なおかつHP、MPを共に回復してくれるのだ。もし仲間の誰かが死んでしまったらここにある旅の扉を使い外の世界へ戻り、呪文でここへ帰ってくればよい。注意しなければならないのは外で復活の呪文を聞いてはイケナイことだ。

ハーゴンの神殿に入ると最初は、まぼろしを見せられるのであるアイテムを使う。その後1Fの十字架の中心で、某アイテムを使うと2Fに行ける。あとはキミの腕しだい。健闘を祈る。

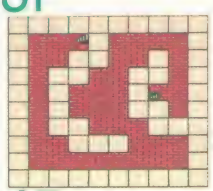
2F



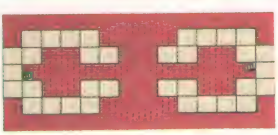
5F



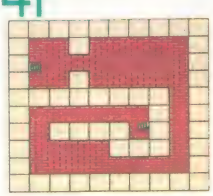
3F



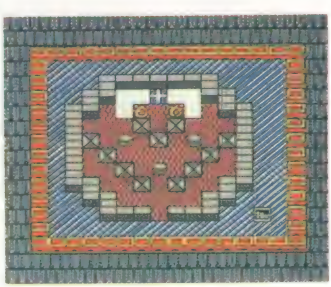
6F



4F



7F



RPG 攻略大全

12

勇者ロト伝説3部作、感動の完結編!!

# ドラゴンクエストIII

## そして伝説へ…

DRAGON QUEST III

エニックス
1988年2月10日発売

フィールド型RPG

5900円（税別）

打倒バラモスを目指し、立ち上がったアリアハンに住む1人の若き勇者と志を同じくする3人の仲間との出会いから数々の塔、ダンジョンの攻略、そして数々の謎を徹底追究。

## 広大なアレフガルドを大冒険

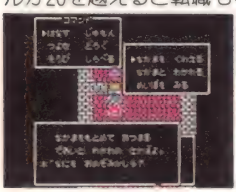
アレフガルドは広く、勇者が旅立つアリアハンはマップ中央の南にある小さな島国に過ぎない。よって目指すバラモスの城へ行くには、数々の旅の扉やダンジョンをくぐり抜け、乗り物を手に入れなければならないぞ。

マップ上の数字は、記事の数字と対応している。

©エニックス

## 7つの職業の中から3人を選抜!!

ドラクエIIIは、4人のパーティプレイで、勇者1人のほか3人はそれぞれの特徴を持つ7種類の職業の中から、自分の好みを選んで連れていく方式になっている。詳しい特徴は右の表を見て欲しいが、基本的には勇者、戦士、魔法使い、僧侶といったパーティが妥当であろう。レベルが20を越えると転職も可能だ。



ここが、出会いと別れの酒場である

| キャラ | 名前 | 特徴 |
|---|---|---|
| | 戦士 | 呪文が使えず、すばやさも低いがほとんど全ての武器と防具が装備でき、HPも高い戦闘のプロ。 |
| | 魔法使い | 攻撃系の呪文の使い手。ただし腕力は弱く装備できる武器も少なく、呪文以外の攻撃力も少ない。 |
| | 僧侶 | 治療や間接攻撃の呪文を覚える。装備できるものも多く、パーティの守り神的存在といえる。 |
| | 賢者 | 魔法使いと僧侶の両方の呪文を覚えていく。ただし選ばれし者のみが転職でしかなれない。 |
| | 武闘家 | 戦闘のプロで、鍛え抜かれた力の強さと素早さが魅力。レベルが上がると会心の一撃が出やすい。 |
| | 商人 | アイテムの鑑定や、お金を見つけてくれる。初めのうちは勇者なみの戦闘力を持っている。 |
| | 遊び人 | レベルが上がれば、上がるほど役たたずになるとんでもないキャラ。ただし運だけは非常に良い。 |

## まずは情報収集、人民の声を聞きまくれ

### ❶アリアハンの城下町

全てがここから始まる。とりあえずは、ルイーダの店に行ってキミなりの4人パーティを作り上げよう。次は全員の装備を整えるため、城付近で戦い傷ついたら生家でタダで回復させてもらいお金と経験値を増やそう。

遠出をするのは、それからでも決して遅くない。

### ❷レーベの村

アリアハン城から初めて遠出をするところが、アリアハン城の北に位置するレーベの村、ここの武器屋は品揃えがよいので今後の本格的な戦闘のためにもかならず買って装備させたい。

ちなみに、この村の東側にはかなり強い敵が出現してくるので注意しよう。

### ❸ナジミの塔

レーベの村で4人の装備が整ったら、岬の洞くつから入り初のダンジョンナジミの塔に挑戦!! 迷宮自体はそんなに難しくないので落ちついて行こう。

ナジミの塔の1Fにある地下への階段は、下にある宿屋へ通じるので、必ず一泊していったほうが良い。

### ❹いざないの洞くつ

アリアハンを出て新たなる大陸に渡るには、大陸の東にある小さな泉の北の、いざないの洞くつ内の旅の扉に入らねばならない。しかしこの洞くつは石壁によって封印されており、これを解くにはレーベの村で手に入る、あるアイテムを石壁の前で使わなければならない。

### ❺ロマリア城

旅の扉でやってきたロマリア地方、まずはロマリア城へ行ってみよう。ここで王様に金の冠を探してくれと頼まれるが、見つけても渡さず装備すると防御力がアップするぞ!! この他この城には格闘場が存在するが、あまり熱中してギャンブラーに転職? しないように注意。

### ❻カザーブの村

ロマリア城から東へ進むとアッサラームの町だが強敵が多いので、カザーブの町へ行き装備を整えよう。

ちなみに、この町の武器屋に昔毒針という魔法使いの武器が売っていたそうなので、もしかしたら、今もあるかもしれないのでじっくり探してみよう。

## ❼シャンパーニの塔

この塔には初の中ボス、カンダタとその子分達が出現。まずは子分達を倒してから、最後にカンダタを倒すのがポイントだ。

## ❽ノアニールの村

村人がごく少数を残して、眠らされている謎の村である。あるアイテムで眠りをさまして村人の話を十分に聞く必要がありそうだ。

## ❾エルフの隠れ村

ノアニールの西のしげみの中に隠されている妖精達の里。人間嫌いで、ホビット以外の種族とは、話をしてくれない。

## ❿ノアニールの西の洞くつ

ノアニールの西の果てにあるこの洞くつには、ノアニールの村を眠りから覚ますアイテムが隠されている。B2階の泉の中央は、体力の回復をしてくれる。

## ⓫アッサラームの町

この町はかなり大きな町で、武器屋が3つ、道具屋が2つもある。

しかも、この町は昼と夜で町の様子がガラリと変わり、特に夜になると町のステージでベリーダンスが見られたり大人の町に変身する。ちなみに武器屋の中には、夜にならないと営業をしないところもあるので、注意しよう。

# 前半のヤマ場、ピラミッドは仕掛がいっぱい

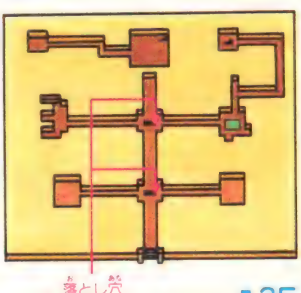
## ⓬イシスの城下町

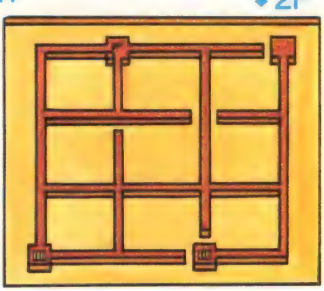
イシスの城下町は、前半のヤマ場ともいえるピラミッド攻略にもってこいの町、十分に準備を整えよう。

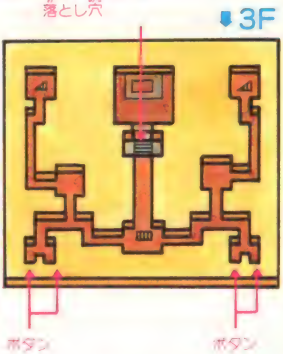
さらにこのイシスの城の地下室には、あるアイテムが隠されているので、ピラミッドに出かける前に見つけ出して欲しい。

さらにこの町でピラミッドの仕掛けを解く重要な証言が子供から聞ける。

## ⓭ピラミッド



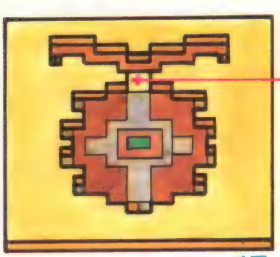



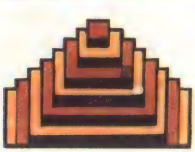



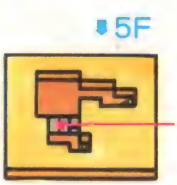

1Fの中央の道には落とし穴があるので、壁際を歩こう。

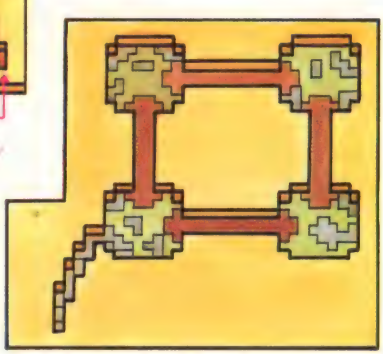
3Fの中央の右壁を開けるには、あることをしなければならない。イシスで聞いた情報を思い出そう。

### ピラミッドのMAP



# 胡椒の謎を解け!!そしてついに転職

## ⑭ポルトガの城下町

ポルトガの城下町に着いたら、王様に王の手紙をもらおう。

なお、この町では黒胡椒が非常に値打ちの高い品物なので、持ってくると何かもらえるかも知れない。黒胡椒はバハラタの町で売られているらしいぞ!!

## ⑮バハラタの町

黒胡椒を求めて、ノルドの洞くつを通ってバハラタの町までやって来たが、胡椒屋では何か大変な事件が起きてしまっていたようだ。ここはひとつ胡椒屋の主人の頼みをきいて上げるのがいいだろう。

## ⑯バハラタの東の洞くつ

胡椒屋の頼みを成し遂げるには、どうやら、この洞くつを探ってみるしかなさそうだ。

ちなみにこの洞くつは強い敵が多いうえにB1は同じような小部屋が多いので、十分に気を引きしめて進もう。

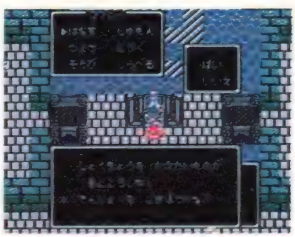
## ⑰ガルナの塔

この塔には、転職に関するある重要な書物が隠されている。

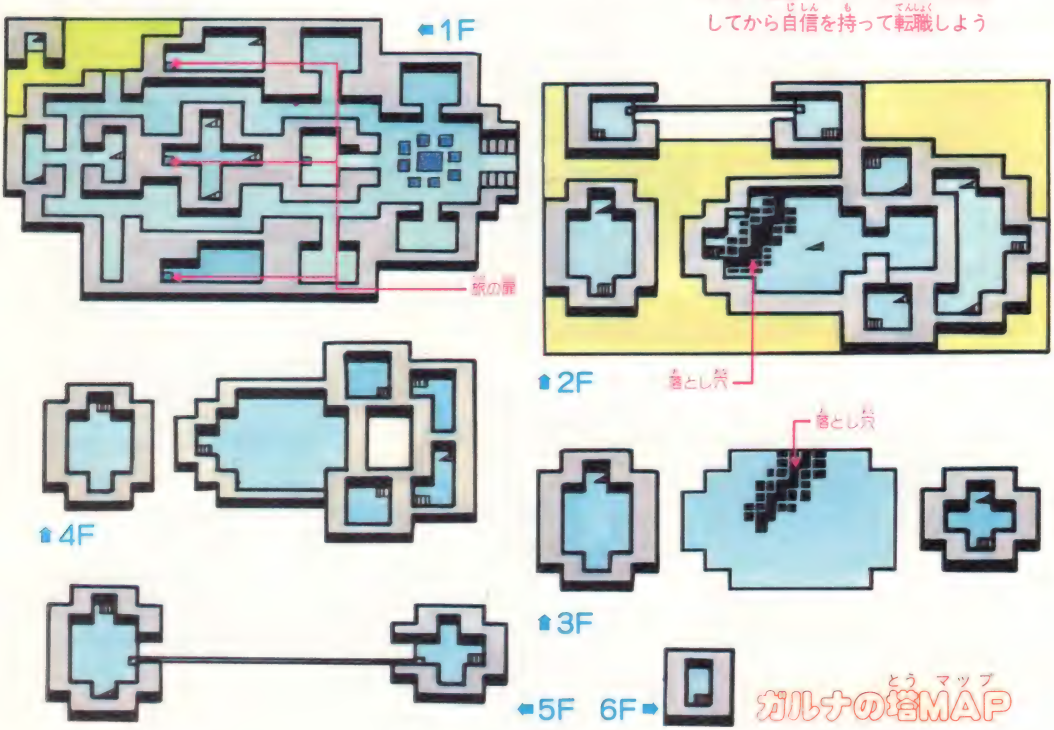
塔内に旅の扉が4つもあり、その他にも、落とし穴、そしてロープが張ってあるところもある。行きづまったらロープから飛び降りてみるのもひとつの手だね。

## ⑱ダーマの神殿

この神殿で勇者以外のキャラは他の職業に転職することができる。ただしレベル1からやり直すことになるのでよく考えよう。ちなみに、賢者には資格がいるようで、普通ではなれない。きっと秘密が…。



●転職は人生の別れ道だ!! 面白半分で転職せずに、ちゃんと研究してから自信を持って転職しよう




ガルナの塔MAP

# 残りのオーブを探せ、レベル上げも忘れずに…

## ⑲テドンの村

バラモスによって滅ぼされてしまったこの村にもアッサラームと同様に昼と夜で様子が違うところがあるらしいが…。

## ⑳ジパング

この町はヒミコという女性が治めており、彼女の意見は全てに優先するようだが…なにかふに落ちない点があるので人の話をよく聞いてみよう。

## ㉑ジパングの洞くつ

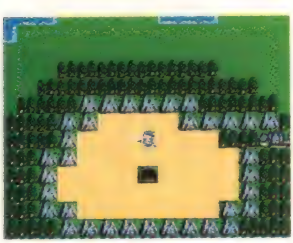
ダンジョン自体はあまり難しくないが、メダパニを唱える鬼面道士には要注意。

この洞くつをクリアすると、ジパングの謎が一気に解決するのでがんばってB2の橋を渡った先まで突き進んで欲しい。

## ㉒ランシールの村

この村では、最後の鍵を手に入れるための有力な情報が聞ける。

ちなみに最後の鍵を入手後、その鍵を使い、この神殿に入ると、そこでキミの勇気が試されることになる。



●神殿では、勇気のある人のみが地球のへそへ進むことが許される

## ㉓ムオルの村

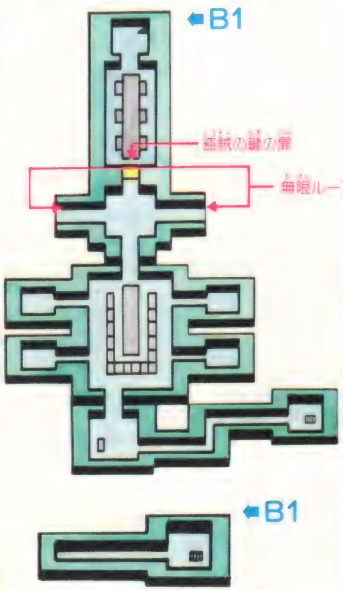
ここではポカパマズという人物の話が聞かれるだろう。彼の正体は一体なんなのであろうか。

## ㉔エジンベアの城

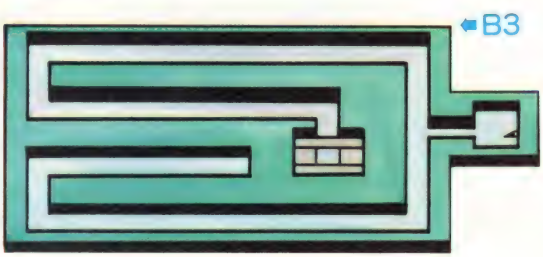
エジンベアの城には湯きの壺というアイテムが隠されているので城内をくまなく探そう。

## ㉕地球のへそ

ランシールの村から、最後の鍵を使い神殿に入る。真の勇気を持つ人間1人だけが、このダンジョンに挑むことができる。勇気を持って突き進もう!!




地球のへそMAP



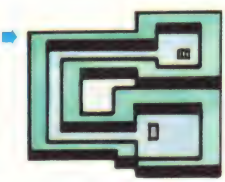

## ㉖スーの村

この村は、インディオ、スー族の住む村。

スー族はフロンティア精神が旺盛で、今も新たな開拓を目指しているらしい。

## ㉗アープの塔

スー大陸の西にあるこの塔は3階以上が吹き抜けになっている。最上階にはアミダ状にロープが張りめぐらされているぞ。



## ㉘海賊の家

サマンオサ地方の南端には、海賊の家がある。昼間は誰もいないが、夜になると海賊が帰ってくる。ここの海賊は悪人しか襲わないという結構良い海賊？らしいので、色々な話を聞いてみよう。

ちなみに、この家には地下室が2つあるので探してみよう。家の周辺に1つだけある石が怪しいので、色々やってみよう。

## ㉙サマンオサの城下町

この町に来るには、グリンラッドの南のほこらから旅の扉でサマンオサの東のほこらへ進みそこから北に川に沿ってくるしかない。

さらにせっかく来たのに王様がなかなか会ってくれない。ここは裏口から強引に潜入して情報収集をしよう。

●サマンオサの王様は、最近変だと評判であるが……

## ㉚幽霊船

幽霊船には嵐で死んだ男が遥かなる恋人へ残した思い出の品がある。この船は海のどこかにさまよっているので、あるアイテムを使い位置を調べて、船で横づけして、乗りこもう。ここで得られるアイテムは、ある海域を渡るための重要なものだ!!

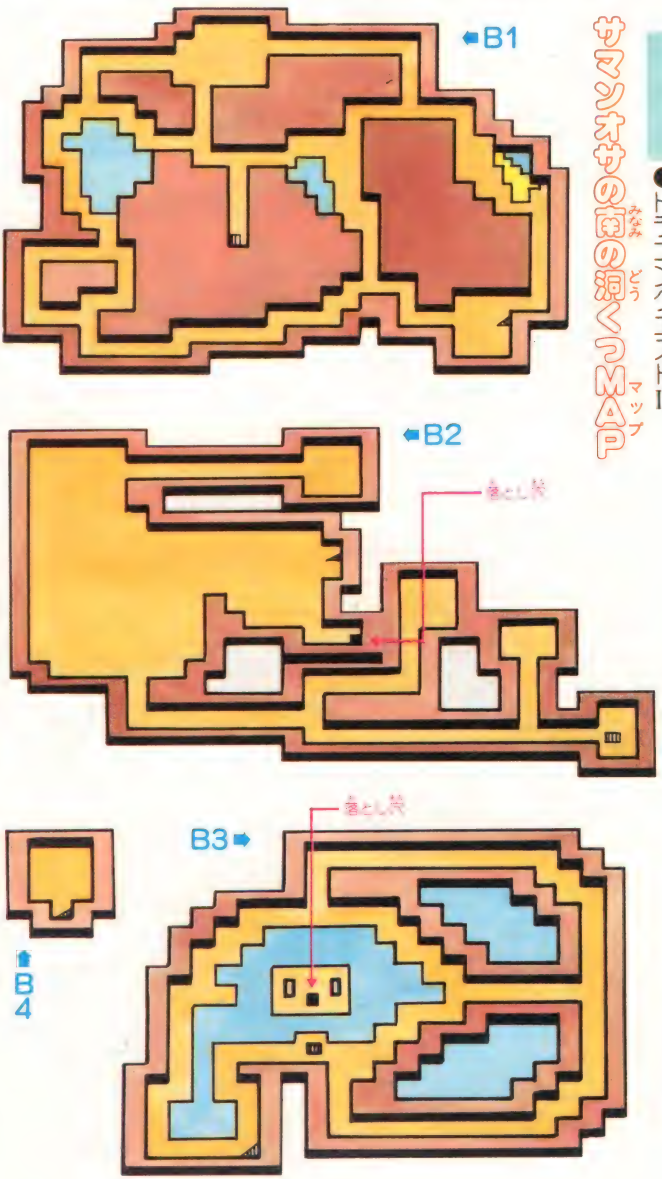
## ㉛サマンオサ南の洞くつ

サマンオサの城の南の洞くつに、サマンオサの王様の謎を解くためのアイテムが隠されているようだ。

しかしこの洞くつにはたくさんの宝箱があり、しかもそのうちいくつかはミミックが化けているというかなり面倒な洞くつになっている。

敵も強い奴ばかりなので、何回も足を運んでレベルを上げながら、じっくり攻略しよう。

### サマンオサの南の洞くつMAP

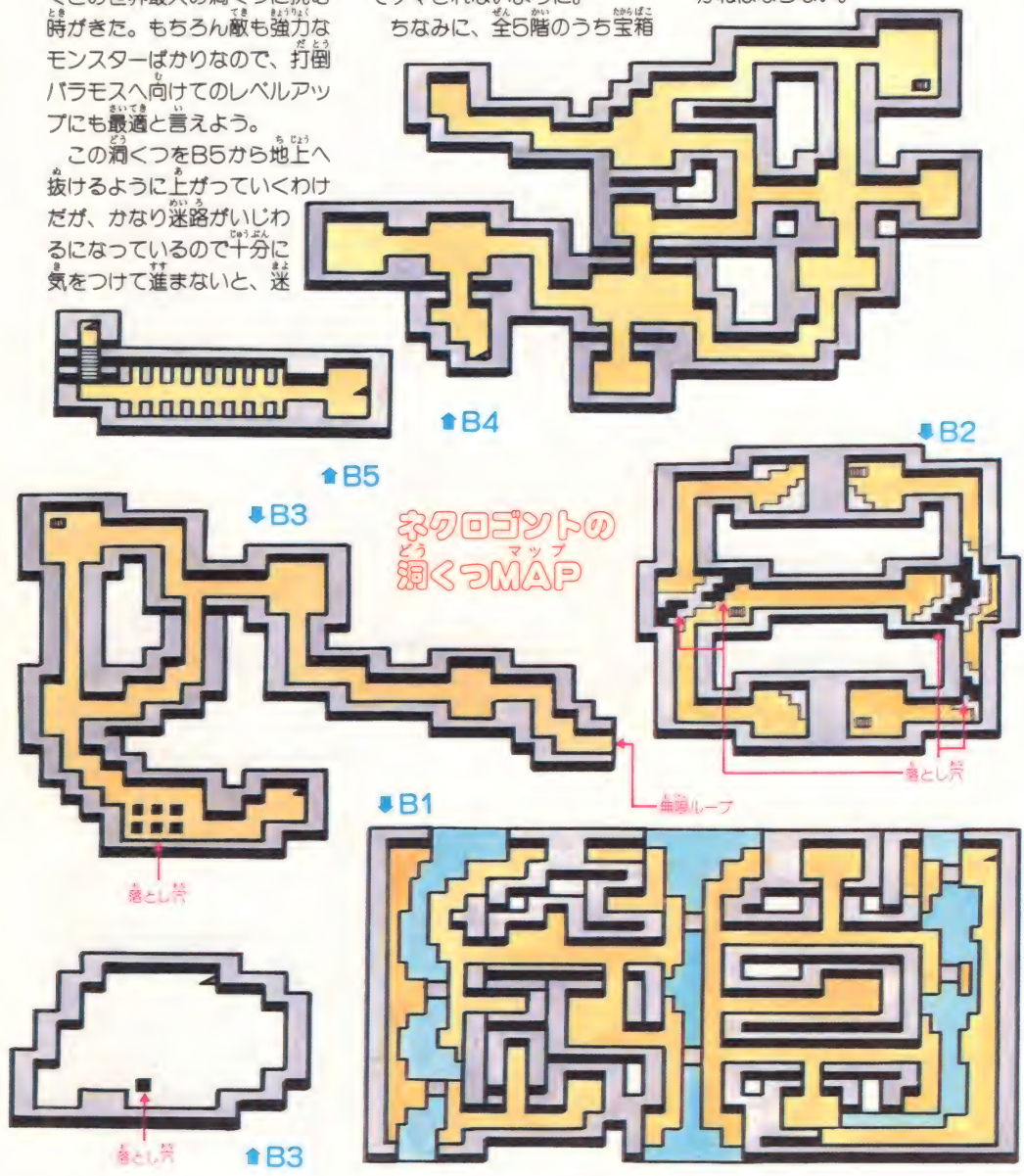


## ㉜ネクロゴントの洞くつ

さあついにバラモスの城へ続くこの世界最大の洞くつに挑む時がきた。もちろん敵も強力なモンスターばかりなので、打倒バラモスへ向けてのレベルアップにも最適と言えよう。

この洞くつをB5から地上へ抜けるように上がっていくわけだが、かなり迷路がいじわるになっているので十分に気をつけて進まないと、迷い込んでしまうぞ!! 特にB3には、長い道に見えて無限ループを続けているところがあるのでダマされないように。

ちなみに、全5階のうち宝箱があるのはB4階だけ。ここにはかなり強力な武器や防具が3つあるので必ず見つけ出して行かねばならない。

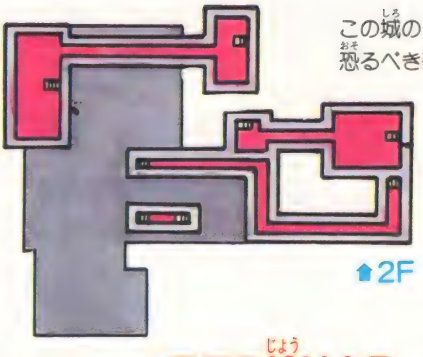


## ㉝バラモス城

ネクロゴントの洞くつを抜けてついにバラモスの城までやって来た。

このお城一見たいした迷路には見えないが、実は非常に複雑な迷路になっていて、ちっとやそっとじゃバラモスにお目にかかることはできない。

しかも、バラモスを倒すには



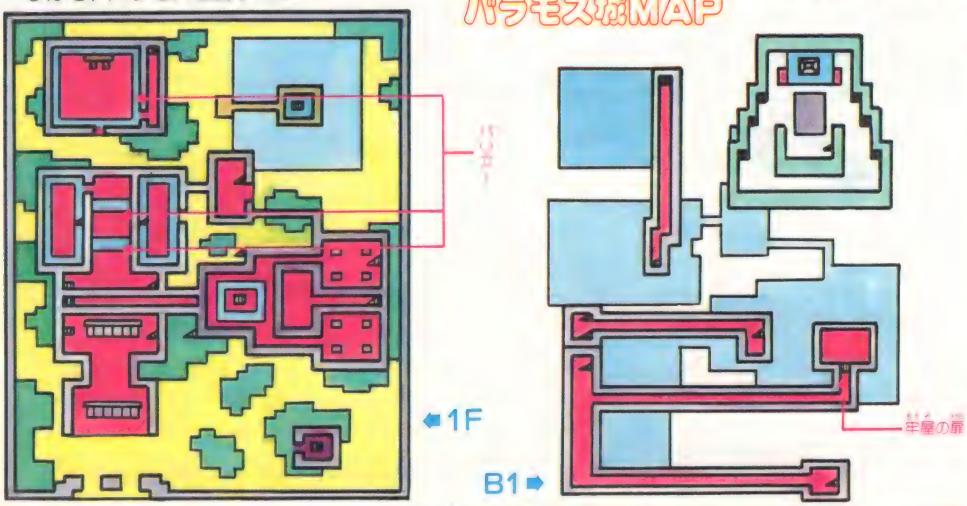
⬆2F

この城のどこかに隠されている恐るべき破壊力を持った武器をみつけ出し、装備してからでないとかなり辛くなる。

そしてバラモスだが、はっきりいってめちゃくちゃ強いぞ、キミはどう倒すか…。

そして、その後に待ち受けるものは…。

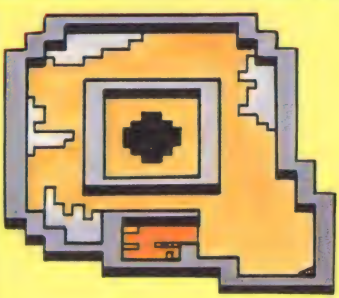
### バラモス城MAP




## ㉞ギアガの大穴

2人の衛兵が守っているこの穴は一体なんなのか？　1度足を踏み入れた者は2度と帰って来れないと言うが…。

❶この穴は一体なんだろう？　とりあえず、落っこちてみるかなー

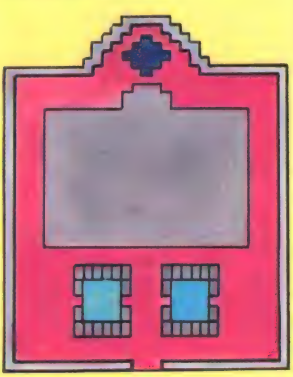


## ㉟竜の女王の城

竜の女王の城は、アレフガルドの中央で岩山に囲まれた城である。

城主の竜の女王は病いでもう長くは生きられないようである。

さてこの城は一体、何のためにあるのか、また勇者達は何をすればよいのか？



RPG 攻略大全

# 13 ドラゴンボール 大魔王復活

ピッコロ大魔王の野望をたたけ!!

DRAGONBALL

バンダイ
1988年8月12日発売
カードバトルRPG
5800円(税別)

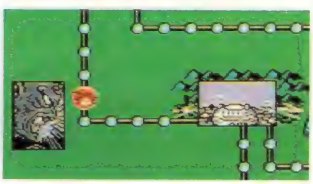
すごろく、シミュレーションカードバトルなど、いろんな要素が詰まっているが、ひっかかるのはアドベンチャーモードだ。各アドベンチャー面ごとにポイントを紹介しよう。

## マップを移動してドラゴンボールを集めるのだ

移動面では、選んだカードの星の数だけ移動することができる。当然、数が大きければそれだけたくさん移動できるが、そういう強力なカードは戦闘時のために残しておくべきだ。

1度アドベンチャーモードに入ると、もう移動面に戻ることはできない。アドベンチャー時に有利になることはすべて入る前にやっておこう。強力なカードがそろうまで戦ったり、もう少しでレベルが上がりそうだったら、それまでねばったり。

準備万端整ってからアドベンチャーモードに突入しよう。これをクリアすれば、新しいルートができるのだ。どんどんマップを進み、ピッコロを目指せ。



ピッコロが見えるが関係ない。目的地かと思っていたが…

### 修業は早めに

アドベンチャー面で現れる敵に勝てないときは、レベルを上げないといけない。これは非常にかったるい。最初の西の都に入るまでにレベル4ぐらいにしておけば、その後も楽に進める。

西の都前、この辺でウロウロしよう

負けることは、まずないハズ

## フィールド全体MAP

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画・バンダイ

# ツマるところ、アドベンチャーモードである

移動面で困ることなんてないはず。要は戦闘で勝てばいいんだから。悩ませてくれるのはアドベンチャーモード。ここでは敵にやられるだけでなく、間違ったコマンドを実行しても命を落とすことになる。町へ入る前に、必ずパスワードをとろう。

○こういうワナは、すぐに危険だと分かるからまだいいのだけど…

○こんな奴は速攻でぶっとばしたくなる。が、冷静に考える余裕が必要

## Ⓐブルマを探せ

西の都ではブルマが魔族に誘拐されていた。マップをすべて移動して、することがなくなったら、壁の前でランチに〝はなす〟をくり返そう。地下水道が見つかる。この先にある鉄の扉でかめはめ波を使ってはいけない。噴水塔責任者の話を聞こう。

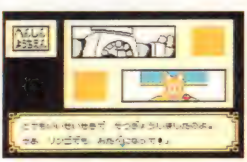
○じゃあ、責任者に会いに戻ろう

## ●西の都MAP

移動できる方向が方角で表示されるので、迷わないようにしよう。

## Ⓑリンゴを食べる前に

南部変身幼稚園の先生がリンゴをすすめてくれる。が、手を出す前にブルマと何度も話そう。

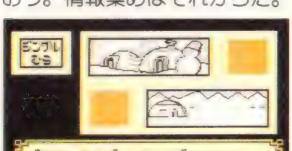


○リンゴはおいしそうなんだけど…

○そうだ。確か、クビになったはず

## Ⓒコートをもらおう

寒〜いジングル村では、移動のたびに体力を2ポイント失ってしまう。南にある村長の家へいき、倉庫にあるコートをもらおう。情報集めはそれからだ。




○放っておくと死んでしまうぞ

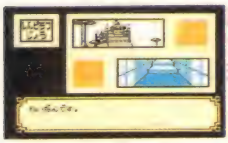
## ●ジングル村MAP

マッスルタワー跡にいるハッチャンは、話しかけても攻撃してくるだけ。ブルマと話そう。

●ドラゴンボール

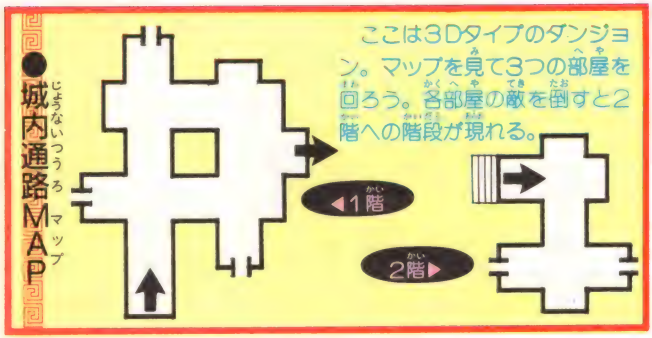
## Ⓓ強敵ピラフマシーン

新ピラフ城では、1階でザコ2匹とピラフマシーン、2階でタンバリンと戦う。城へ入る前に体力が最大値か、確認しよう。



○1階の東側に階段が現れる

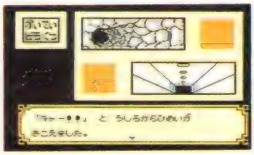
## ●城内通路MAP（マップ）




## Ⓔ海賊の宝を探せ

ヤリの出るワナに注意。ジャンプで越せるが、うっかり後戻りすると串ざしになってしまう。

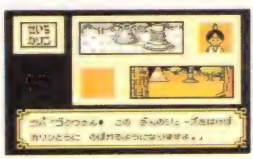
○床に触れなきゃへっちゃらなのさ



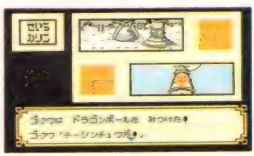
○このとき、後戻りすると死ぬぜ

## Ⓕカリン塔を登るために

ウバから、銀のシューズをもらってからでないと、カリン塔は登れない。体力を失うだけだ。



○銀のシューズがないと落っこちる

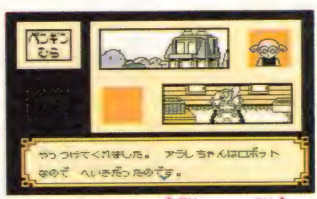


○こんな所にドラゴンボールが！

## Ⓖ兎・人参化に気をつけろ

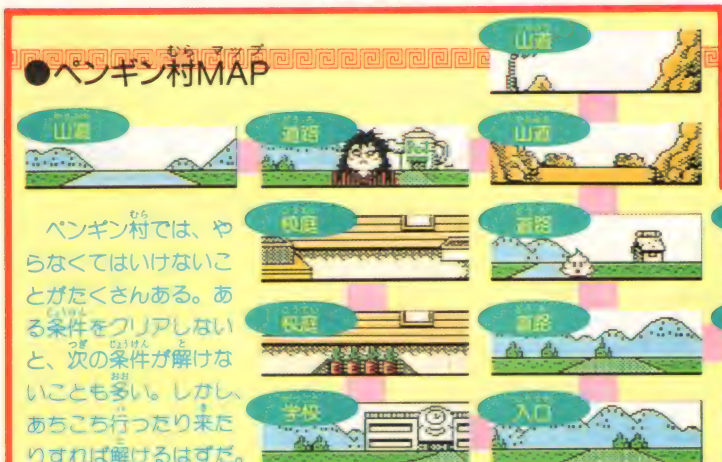
兎・人参化はとっても弱い。しかし、いきなりブン殴ってはいけない。こいつに触れた生き物は、みんな人参にされてしまう。ロボットのアラレに任せろ。

○ウンチをとるとアラレちゃんが

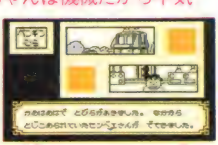


○アラレちゃんは機械だから平気

## ●ペンギン村MAP




ペンギン村では、やらなくてはいけないことがたくさんある。ある条件をクリアしないと、次の条件が解けないことも多い。しかし、あちこち行ったり来たりすれば解けるはずだ。



○怖れず、かめはめ波！

西の都では使えないかめはめ波をここでぶっ放せ。

# 秘境コンペイへ、そして大魔王のもとへ

ドラゴンボールが集まると、カリン様がコンペイについて話してくれる。ここで1度カメハウスへ戻ると、コンペイへの道が開く。殿堂で神龍を呼び出せ。

○神龍がしてくれるのはこれだけだ

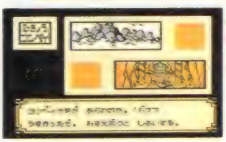
○〝しらべる〟をくり返すと落ちる

## H3つの宝を求めて

神龍によって出現した階段を進むと、天空のコンペイに行ける。このとき、一気に登らないと落ちてしまう。その先のジャングルで〝しらべる〟と何度も敵が出現してしまうが、1カ所だけバナナを取れる所がある。これを手に入れれば後は楽勝だ。

○これさえとれば

○棒だけ差しても何も起きないぞ




○お皿のある場所でバナナを使うのだ

○これで岩の向こうへ進める

## I J対決！ ピッコロ大魔王

3つの宝を手に入れ、ピッコロの館へ。しかし、ここにピッコロはいない。柱を調べて奥の扉を開き、妖球を破壊しよう。ダークキャッスルでは、倒したドラムの死体からペンライトをとる。最後のダンジョンへの扉が開くぞ。この奥に大魔王が!!

○ホントに不気味な柱だなあ

○倒したら、死体を調べてみよう

○この部屋にあるのが妖球だ

○ついにピッコロ大魔王と対決だ!!

## 勝ちたければ、かように戦うべし

敵は最初に強いカードを出すことが多い。1枚目に防御の高いカードを出し、2枚目以降で強いカードを出せ。また、①は⑦に勝てる。防御が高ければ最初に出せ。⑩は①でも捨てるな。〝仲間〟を使おう。

○後でいいカードを使え

○如意棒は、かなり強力だ

○防御が高いと楽にかわせる

○〝仲間〟を使えば①が⑥や⑦になる

○ガンガン必殺技をキメられるのだ

RPG 攻略大全

# 14

ゲームの最初から順を追って詳しく解説！

# ファイナル ファンタジー

FINAL FANTAGY

スクウェア
1987年12月18日発売
フィールド型 RPG
5900円（税別）

IIはクリアしたけど、これはまだ…。という人もいるだろう。IIIの開発も着々と進んでいるようなので、これを機会に攻略してみてはどうかな？　便利なチャートもつけたぞ。

## ファイナルファンタジーの世界を知ろう

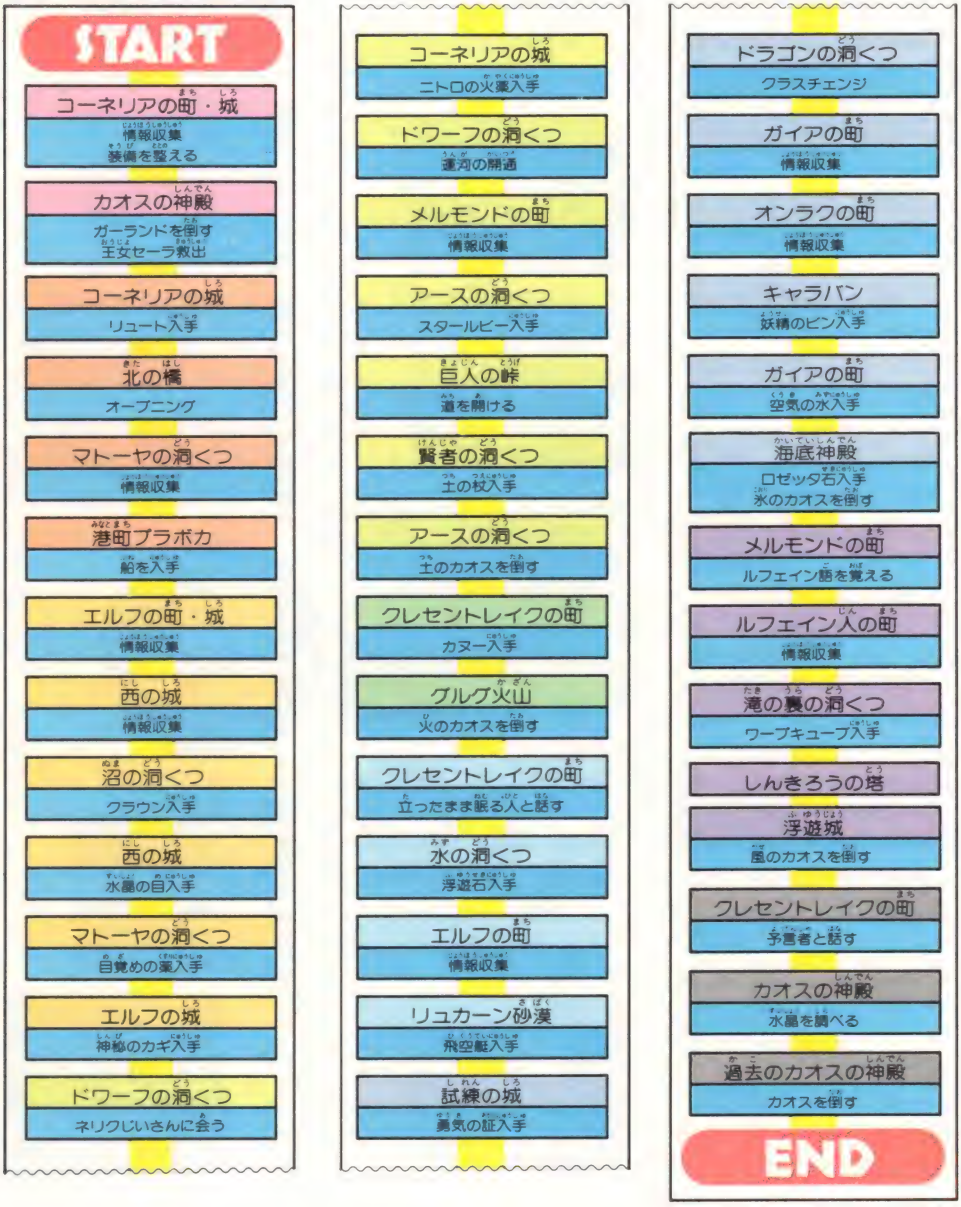
いろいろな乗り物が登場するところがこのゲームの特徴。F.F.には、徒歩・船・カヌー・飛空艇と4種類の移動手段があるけれど、それぞれ一長一短があるので、状況に応じた使い分けが必要だ。注意すべきことは、北半球には港がないので、飛空艇がないと上陸できないようになっている。

©スクウェア

# これでバッチリ！攻略フローチャート

ゲームのはじめからおわりまでを簡単にフローチャートにまとめたぞ。カコミの中は、上が場所を、下がそこでの目的を示している。

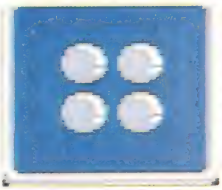
これを参考にすれば、自分がどのあたりをプレイしているのかや、次にどこに行けばいいのかなどがわかると思う。このとおりにプレイすれば、誰でも、ほとんど迷うことなしにクリアできるだろう。



# クリスタルに輝きを〜カオスを倒せ

まず最初に、キャラの選択に迷うかもしれない。戦士と白魔術師・黒魔術師は入れておいたほうが後々楽なので、戦＋戦＋白＋黒、戦＋シ＋白＋黒、戦＋モ＋白＋黒、がおすすめ。赤魔術師は戦闘能力もあって、なかなか便利だろうと思いがちだが使える魔法は限られているので、実際はあまり役にたたない。

ゲームの目的は、4つのクリスタルに輝きを取り戻すことだ。



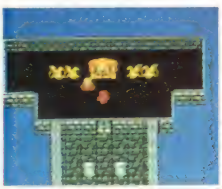
このクリスタルに輝きを取り戻そう

## 王女セーラを救う

コーネリアの町・城からゲームは始まる。まず、なにはともあれ町に行って装備を整えよう。手持ちのお金は、400ギルと限られているし、武器や防具は身につけられるキャラが決まっているので、ムダのないように慎重な買い物を心がけたい。

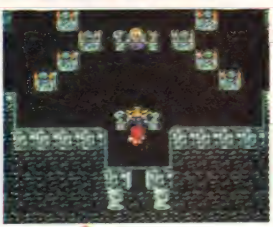
次に、お城に入ってみよう。2階には王様がいて、セーラ王女がカオスの神殿にいるガーランドにさらわれたので助けてほしいという。カオスの神殿へはレベル1でも行けるけど、ガーランドを倒すためにはレベル3までは我慢したほうがいいだろう。王女を助けて城に戻ると、北へ続く橋がかけられて王女からはリュートが与えられる。

ゲームの開始地点、南半球の中心にある

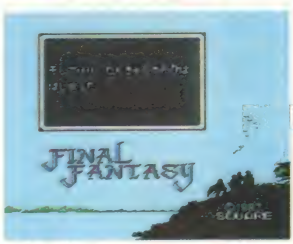


王女の身を心配するコーネリアの王様

最初の目的地だ、ガーランドがいるぞ



話しかけると戦闘開始




北の橋でオープニング画面が…

レベル3で魔法があれば苦労せずに勝てる

## 船を手に入れる

王様に橋をかけてもらったら、マトーヤの洞くつを目指す。洞くつの中はなんとなく不気味だけど、モンスターは出てこないので心配しなくても大丈夫だ。マトーヤと話しをしたら、宝箱があるので開けておこう。

さらに東へ歩いて行くと、港町プラボカがある。町に着いたら、すぐ宿屋に入って体力を回復しておこう。お金に余裕があるのなら、装備や魔法も強化しておきたい。充分な準備ができたら、海賊ビッケに話しかけてみよう。9人の海賊が相手になる。倒すと船が手に入るぞ。

コーネリアのはるか東に位置している

マトーヤは水晶の目が欲しいそうだ

大勢いるけど、それほど強くない

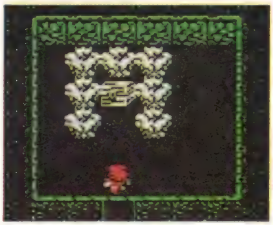
## 神秘のカギを

海に出られるようになったら、コーネリアの南にある港に行こう。エルフの町・城や西の城で情報を仕入れたあとは、最初のダンジョンである沼の洞くつに入ることになる。ここは、強敵がウヨウヨしているので、レベル10は欲しいところ。洞くつの地下3Fには目指すクラウンがあるぞ。クラウンを持って西の城へ行けば、アストスとの戦いだ。コイツを倒せば水晶の目が手に入るので、マトーヤに届けると目覚めの薬と交換してくれる。この薬をエルフの王子に使えば神秘のカギがもらえるぞ。

○コーネリアのほぼ南にある港の近くだ

○チト遠いが、エルフからは歩いて行く

○ここも遠回りしないとたどり着けない



○ここでクラウン入手だ

○デスの魔法を使うので、なかなか苦労するぞ

○王子が目を覚ますとカギをくれる

## 対決・土のカオス

カギを手に入れたら、今まで開けられなかった扉を開けて、アイテムを取りまくろう。

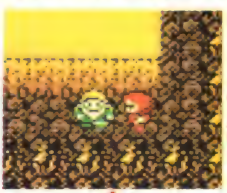
それから、ドワーフの洞くつにいるネリクじいさんに会って、西の海に通じる運河を開通させてもらおう。メルモンドの町へ行けるようになるぞ。あとはフローチャートのとおりに進んでいけば土のカオス・リッチのところまで行けるはずだ。スターバピーを守っているバンパイアには炎系の魔法を。リッチも炎系の魔法に弱いので、できればファイガの魔法を覚えてから、アースの洞くつの地下5Fへ。

○コーネリアの西に入り口がある

○運河を通って西にある港のすぐ近く

○メルモンドの町から南西へ歩いて行く

○メルモンドの西に位置している



○ネリクじいさんにニトロの火薬を

○炎系の魔法でやっつけろ

○最初に戦うカオス。炎の魔法を

○巨人の峠を通過するとたどり着ける

## 対決・火のカオス

1つ目のクリスタルが輝いたら、クレセントレイクの町に行って12人の予言者と話しをする。ゲームについての重要な情報が聞ける上に、カヌーがもらえる。

カヌーで川の上流へ向かうとグルグ火山だ。ダメージゾーンに注意しながら進んでいくと、地下5Fにはマリリスがいる。眠りやマヒの魔法に弱いぞ。

南半球の大陸の南岸をまわれば行ける

カヌーを手に入れないと来れないぞ

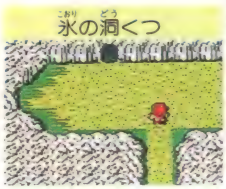
クレセントレイクの12人の予言者たち

いろいろな攻撃や魔法をもつ

マリリス

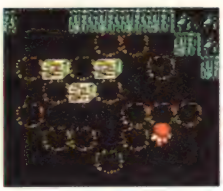
## 飛空艇を求めて

氷の洞くつは、なかなかの難関だ。石化攻撃をしてくる敵がいるので金の針は必ず用意しておこう。浮遊石は、地下1Fの落とし穴のある部屋から下に落ちると手に入る。エルフの町に戻って、飛空艇に関する情報を聞いたあとで、リュカーン砂漠で浮遊石を使えば、最後の乗り物、飛空艇が手に入る。




ここへ来るのにもカヌーが必要だ

クレセントレイクの南に位置している



落とし穴に囲まれたところに浮遊石が

ここで浮遊石を使うと飛空艇が現れる

## 対決・水のカオス

飛空艇で自由に飛び回れるようになったら、しばらくはレベル上げに励もう。北半球の敵はさすがに強いぞ。

海底神殿としんきろうの塔の中以外は、どこでも行けるけれど、とりあえず、クラスチェンジしたほうが、その後が楽なので、試練の城に行って勇気の証を手に入れよう。

次に、妖精を助けて海底神殿に入れるようになったら、まずはロゼッタ石を捜すんだけど、これは、最上階の人魚たちがいるところの右上の部屋にある。

一見行けそうにないんだけど、実は左上の細い通路とつながっているんだ。水のカオス・クラーケンは、神殿の最深部にいる。コイツはなかなかの強敵だが、イナズマ系の魔法に弱い。

この町には海底神殿への入り口がある

この潜水艦で海底神殿に入る

オンラクの西の砂漠の北部の森の近く

人魚たちの話しも聞くべきだ

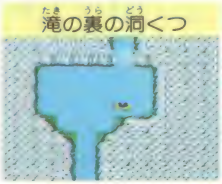
コイツには苦労するぞ

クラーケン

## 対決・風のカオス

海底神殿から帰ってきたら、メルモンドの町にいる、学者ウネにルフェイン語を教えてもらおう。ルフェイン人の町では、塔に関する情報が聞ける。また、オンラクの町の西にある川をさかのぼると、滝の裏の洞くつがある。いちばん奥の部屋には口ボットがいて、ワープキューブがもらえるんだ。これで、しんきろうの塔の中に入れるようになるぞ。

塔の中には、おいしいアイテムが隠されている宝箱がたくさんあるので、忘れずに開けておこう。3Fにはブルードラゴンがいる。炎系の魔法が弱点。この3Fでワープキューブを使えば浮遊城へワープだ。風のカオス・ティアマットは5Fにいるぞ。毒系統の魔法が割合効くけどさすがに強い。




○オンラクの西の川を北へ進んで行く

○広い砂漠の中で不気味にそびえ立つ

○学者ウネからルフェイン語を学ぶ

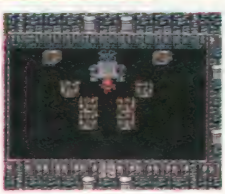
○ここでワープキューブを使ってみよう

○体力もあるし手ごわい相手だ

## "カオス"を倒せ

4つのクリスタルが輝いても、ゲームは続く。クレセントレイクの予言者に会いに行こう。カオスの神殿で水晶を調べて過去へ飛んだら、石板の前でリュートを使ってみると新たな道がひらける。最強の剣マサムネは地下4Fの左下の奥の部屋。最後の敵"カオス"は地下5Fに。もう少しでエンディングだぞ！

○再び12人の予言者たちの話しを聞こう



○過去の世界へ突き進んで行くのだ

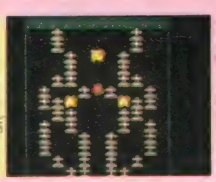
○ついに最後の敵が姿を現したぞ。今までの経験を生かして戦うのだ

## クラスチェンジで強くなる

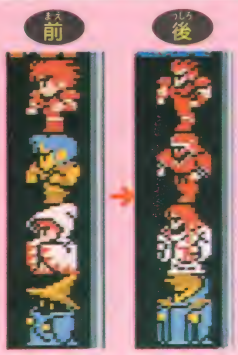
ハバムートに勇気の証を持っていくとクラスチェンジをしてくれる。キャラの中にはある程度魔法を覚えられるようになる者もいるぞ。とくに、ナイトは白魔術系の魔法を覚えるので、回復の魔法を。

また、クラスチェンジ後にしか装備できないアイテムがあるので、今まで身につけられなかったアイテムを試しに装備してみよう。

○飛空艇は近くに着陸できない。徒歩で




○ハバムートには勇気の証を持参しよう



15

ストーリーが戦国物のファンタジーゲームだ

# ファイナル ファンタジーII

FINAL FANTAGY II

スクウェア
1988年12月17日発売

フィールド型RPG

6500円（税別）

全世界マップとフローチャートで、F.F.IIを完全攻略!!
9人の戦士たちよ、15の必須アイテムと15の言葉を手に入れ、宿敵パラメキア軍を倒せ！　エンティングを君の手に。

## 出会いと別れをくり返しながら冒険する

このゲームは、ストーリーの流れにしたがって町の様相が変わっていく。パラメキア軍の攻撃によって崩壊してしまう町や、逆に奪回する城もある。いろいろと外観が変わっていくので、1度入った町やダンジョンで手に入る物はすべてとっておきたい。次に来たときにも同じ状態とは限らないぞ。

Cスクウェア

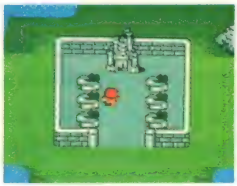
# これでキマリだ！攻略フローチャート

ゲームの最終目的はパラメキア軍の皇帝を倒すことだが、それまでに15のアイテムを入手し、15の言葉を覚えなければならない。それらを攻略順にチャートにしてみた。右脇の人名は4人目のキャラ。これはプレイヤーの意思に関係なく強制的に仲間に入ったり抜けたりしてしまうので、3人になってしまうところでは要注意。うっかり追出すると全滅のおそれがあるのだ。

# パラメキア軍と反乱軍の壮絶な戦い

圧倒的な力を誇るパラメキア軍。その大勢力に反乱軍はフィン城を捨て、アルテアの町に本拠地を移していた。

このアルテアの町から物語が始まるのだ。最後の皇帝を倒すまでを前ページのフローチャートに沿ってフォローしてあるので、攻略の参考にしてほしい。ポイントは覚えるべき場所できちんと言葉を覚えておくこと。RPGの基本である情報収集だ。



かつて王女ヒルダがほんでいたフィン

## ミンウを仲間に

まずはヒルダに話を聞いてからフィンの町の裏にあるパブへ行こう。店の主人に「のばら」の言葉を使うと、秘密の通路を教えてもらえるのでその奥の部屋にいるスコットと話をしよう。そこでもらえるリングをヒルダに見せれば、ミンウと合流してカヌーが使えるようになるぞ。

初めは反乱軍に加えてもらえないのだ

ポフトには船と飛空船の定期便がある

### 覚える言葉

**のばら、ミスリル、大戦艦、飛空船**

「のばら」は最初にヒルダ王女から聞ける。「ミスリル」は1度フィンに行ってから王女にリングを見せると話し出す。「大戦艦」はミンウを仲間にしてからヒルダと話せば入手できる。「飛空船」はポフトでシドから聞き出そう。

## ミスリルを入手する

カヌーが手に入ったら湖を越え、パルム、ポフトを経由してサラマンドへ。この町で装備を整えて南西にあるセミテの洞くつを攻略せよ。捕虜を救出しミスリルを手に入れたらアルテアに戻れ。トプールにミスリルを渡すと店に強い武器が並ぶ。

トプールはアルテアの武器屋にいる。正体を隠しているが、反乱軍の合言葉、「のばら」を使うと名のりをあげてくれるはず。

セミテの滝の洞くつ。カヌーが必要

左が義賊のボール、右はヨーゼフの娘、ネリー

ミスリルを守っている兵士

サージェント

## 井戸から大戦艦へ

次にすべきことは大戦艦を建造しているパフスクへ潜入すること。この町にはパラメキア軍がひしめいているが、ただ1人反乱軍のスパイがいるのでその人と話をすれば井戸から地下通路へ入れるようになる。ここでの目的は通行証を入手すること。

完成間近の大戦艦。阻止せよ

大戦艦は完成してしまった

通路の行く手をはばむダークナイト。そして…

通路を戻ると、大戦艦の通行証を発見。さあ脱出だ

## 女神のベル入手

完成してしまった大戦艦は次々と町を破壊していく。それを阻止するために雪原の洞くつで女神のベルを探し、カシュオーン城にあるエギルのたいまつに太陽の炎を灯せ。まずはセミテの洞くつに隠されている雪上船を手に入れるのが先決。これがないと雪原地帯に入れない。

最下層にはジャイアントビーバーたちが住んでいる。ガイが動物の言葉がわかるので話してもらうと、その部屋の隅に隠し通路があることを教えてくれる。

●雪原の東の果てに洞くつがあるのだ

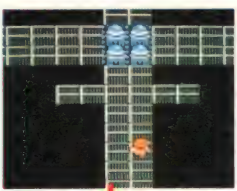
### 覚える言葉
**太陽の炎、女神のベル**
**雪上船**

「太陽の炎」は大戦艦完成後にポフトでシドから聞ける。「女神のベル」はアルテアの王様に「太陽の炎」についてたずねると話し出す。「雪上船」はヨーゼフが仲間に入るときに話す言葉。

## 大戦艦を爆破

太陽の炎を持ってフィン城の北西に着陸している大戦艦に潜入せよ。通行証を見せれば中に入れるが、戦艦を爆破しないかぎり2度と外へ出られないのでよほど装備を整えてから行こう。最下層にはキャプテンが立ちふさがる迷路になっているが、遠まわりして敵をよければエンジンルームにたどり着ける。そこへ太陽の炎を投げ入れれば戦艦は大爆発を起こして脱出できる。

●入る前に必ずセーブしておくべきだ



●上のエンジンに太陽の炎を投げ込め！

●シドの飛空船で脱出できるのだ

●大戦艦を爆破したらアルテアへ

## ディストに向かえ

大戦艦爆破後アルテアに戻ると、今度はディスト行きを王様に命ぜられる。まずはパルムで女海賊レイラに会って船を入手する。そしてディスト城に住む親子から話を聞いて、ディストの洞くつに落ちているペンダントを拾ってこよう。ディスト城には死にかけた飛竜がおり、ペンダントを持っている者にはその言葉が理解できるので、話しかけてみよう。またこの城にはオイシイ宝箱がかなりあるので極力所持品を減らして行くべし。

●王様の遺言でディストに向かう

●海上で突然襲いかかる海賊たち

### 覚える言葉
**竜騎士、飛竜**

「竜騎士」と「飛竜」は大戦艦攻略後、アルテアで聞ける。「竜騎士」は王様から、「飛竜」はディストと「竜騎士」についてくわしいゴードンから聞き出そう。「飛竜」という言葉はディストの飛竜にも使ってみよう。

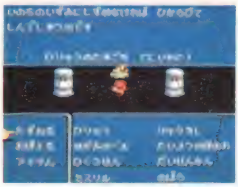
●レイラたちをこらしめると仲間になる

## 飛竜の卵を守る

飛竜と話をすると、飛竜一族最後の卵をディストの洞くつ内にある泉に沈めてほしいとたのまれる。もう一度洞くつへ！ ペンダントを取りに来たときと違い、今度は奥深くまで進まなければならないのでかなりキツイはず。泉のほとりにはキマイラが待ちうけている。極力逃げて体力を温存しておこう。

○泉のほとりにたたずむディスト城

○ディスト城の北には洞くつがある



○生き残りの飛竜に最後の卵を託される

○洞くつの泉で待ち伏せている

キマイラ

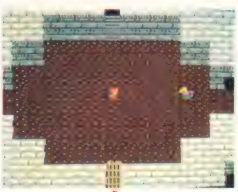
## ニセ者をあばけ

アルテアに戻ると、ヒルダ王女がニセ者であることが判明する。本物のヒルダは闘技場に捕らえられているので、救出に向かえ！ ここでは4人目のキャラがゴードンなのだが、ヒルダ王女を見つけると仲間からはずれてしまうので3人でダンジョンを抜けなければならない。1度に出る敵の数が多いので魔法で一気にケリをつけた方がいい。先手必勝あるのみ!!

○えー!? ヒルダがこんなこと言うの!?

○実はニセ者がすり変わっていた。本物はどこ？

ラミアクィーン



○闘技場に潜入すると突然扉が閉まって

○ワナにはまったようだ。倒さなければ

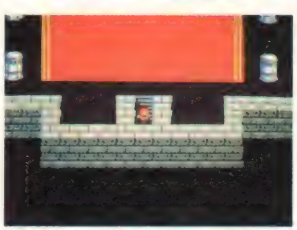
ベヒーモス

## フィン城奪回

闘技場からアルテアへ戻るとすでに反乱軍はフィン城奪回のため、城の近くに前線基地を置いていた。ここでレイラが加わりフィン城攻略となる。最上階にいるゴートスを倒せば城が手に入るのだが、意外とそこへたどり着くのはたやすい。あちこちに宝箱があるが、まずはまっすぐ階段を登ってゴートスを倒し、敵の出現しない反乱軍の城となってから改めて探しに行く方が利口な手と言える。

○こいつを倒せばフィン城を取り戻すことができる

ゴートス



○反乱軍の本拠地をフィン城へ

### 覚える言葉

ミシディア、白い仮面、アルテマの本、エクメトテロエス

「ミシディア」、「仮面」、「エクメトテロエス」はフィン城を奪回したあと、ヒルダ王女から聞ける。「アルテマの本」はゴードンから。「ミシディア」→「アルテマの本」→「仮面」→「エクメトテロエス」の順にヒルダ王女とゴードンに聞いてゆこう。順序だてて質問するのがコツ。

## 白い仮面と黒い仮面

城を奪回したら、今度は究極の魔法アルテマを手に入れるのだ。まずは白い仮面と黒い仮面を入手する必要がある。白い仮面はフィン城の地下に、黒い仮面は遠く南の島の奥深くに隠されている。フィン城の地下へ行くには王座のそばにある隠し通路を通って行かねばならない。まずは城と町で情報収集を!!

南の島は海洋上にポツンとあるだけで位置を確認しにくいが、Bボタンとセレクトを同時に押せばワールドマップが現れるので、それをたよりにして捜し出そう。島に入る前は必ずセーブ。

○白と黒の仮面の使い方が記されている

○フィン城地下の奥深くに眠る白い仮面

○ミシディアの村の地下にある女神像に

## クリスタルロッド入手

白い仮面と黒い仮面はクリスタルロッドを手に入れるのに必要なアイテムなのだが、その使い方はミシディアの村にある古代の書を読めばわかる。村の地下にある女神像に白い仮面をかぶせ、ミシディアの洞くつにいるドッペルゲンガーに黒い仮面をかぶせると先へ進めるようになるので、洞くつ最下層のクリスタルロッドを手に入れろ!地下5階の左上の小部屋にある。

○南の島の原住民は特殊な物を売ってる

○右のドッペルゲンガーに黒い仮面を

○黒い仮面を守っている。正攻法で倒せ

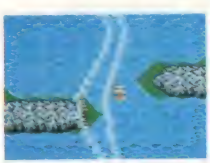
ビックボーン

○ミシディアの洞くつの奥にある

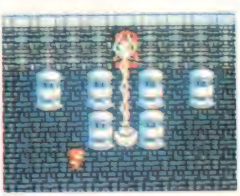
## ミンウの足どりを追え

次にすべきことは行方不明のミンウを追ってミシディアの塔へ行くこと。途中でリバイアサンに飲み込まれてしまうが、口のところにいるランドウォームを倒せば脱出できる。

ミシディアの塔の封印をクリスタルロッドで解き、最上階まで行こう。そこでミンウが自分の命とひきかえに扉を開けてくれるので、アルテマの本を入手しよう。中央のクリスタルをとると強制的に外へ出てしまう。



○ミシディアの塔の手前で大津波にみまわれて船が…



○ミンウが死力を尽くして扉を開ける

○クリスタルロッドを持っていれば封印が解けるのだ

○周りのクリスタルからとっていこう。中央がアルテマの本になる

○塔の中にはギガースたちが待ちかまえている

## 飛竜を呼び寄せる

アルテマの本を持ち帰ったら今度はフィン城2階の鏡の間で飛竜を呼びよせるのだ。ディストの洞くつで見つけたペンダントをかざせば卵からかえった飛竜がやってくる。これはフィン城のわきに迫る竜巻の中に入るために必要なのだが、画面表示ではアイテム扱いされている。

竜巻に襲われた町は廃墟と化してしまった

アルテア近辺も強い敵がうじゃうじゃ

フィンの鏡とペンダントで飛竜を呼べ

覚える言葉

竜巻

「竜巻」はミシディアの塔を攻略後にフィン城で王女から

## 飛空船を手に入れろ

竜巻の中には皇帝が待ちかまえている。意外と本人は弱いので拍子抜けだが、喜びもつかの間、今度はパラメキア城でダークナイトのレオンハルトが皇帝になり代わってしまう。

パラメキア城へ行くためには飛空船が必要。フィンの町にあるポールの家でシドと話をしてから、ポフトにある飛空船を取りに行こう。

飛竜に乗って竜巻の中に入り込め！

ついに姿を現した皇帝。そばには親衛隊がいる

皇帝

ポフトにはシドの遺した飛空船がある

覚える言葉

パラメキア

「パラメキア」は竜巻に入って皇帝を倒したあと、フィン城で兵士から聞ける。ヒルダ王女に使ってみよう。

## ジェイドへ突入

飛空船でパラメキア城に潜入し、レオンハルトのもとまでたどり着くと、突然死んだはずの皇帝がよみがえって襲いかかろうとする。リチャードが犠牲になって他の者は助かるが、今度は皇帝を倒すためにジェイドに向かわなければならない。ジェイドを通って皇帝のいるバンデモニウム城へ突入するのだ。

ここへたどり着く頃には、全員のHPが最低3000ポイントぐらいはほしいところ。皇帝は異常にHPが高いが、根気よく攻めれば必ず倒せるはずだ!!

パラメキア城は空から潜入せよ！

リチャードが犠牲になってしまった…

ミシディアの東にジェイドの入り口が出現

ここに立つとバンデモニウムにワープする

尊い犠牲をはらってパラメキア城は崩壊する

覚える言葉

ジェイド

「ジェイド」はパラメキアで皇帝が復活したあと、フィン城でヒルダ王女が話す。もう1度使って場所を聞き出せ。

# クリアに役立つワンポイントレッスン

もうおなじみかもしれないがパーティアタックによるHP、MPのレベル上げが1番お得な技。しかしこの他にもちょっとしたポイントがいくつかあるので紹介しておく。ゲームクリアに少しでも早く近付くために参考にしてほしい。

## ◎4人目の装備を売る

4人目のキャラは強制的に入れ替わってしまうので、別れ間際にキャラの装備している物を売ってしまえ。ひきようなテだが、特に所持アイテムは、必ずもらっておいた方が得。もちろんあとでもう1度パーティを組むキャラははぎとらないように。

●4人目の仲間は金目の物を持っている

## ◎両ききは損だ

このゲームには左右の手に何を持つかという細かい設定ができるので両手に武器を持てるのだがあまりお勧めできない。防御力が下がるし、2刀流だからといって攻撃力が2倍になるわけではないからだ。

●両ききだと防御力が極端に弱い

## ◎"使える"魔法はこれだ

ケアル、レイズ、エスナ、デジョン、ファイア、サンダー、ブリザド、クラウダ、ホーリー。これだけは極力早めに本を入手してレベルを上げておきたい。他の魔法はあれば便利かもしれないが、レベルを上げる労力を考えると、上記の魔法を集中して強化しておく方がよっぽど使える。攻撃系の魔法でクラウダ、ホーリーは、ゲーム後半に出てくる体力の高い敵や最後の皇帝に大きなダメージを与えられるので、コツコツとレベルを上げておきたいところ。皇帝にはホーリーがよく効くようだ。

●レベルを上げなければどれも使えない

## ◎全員前衛へ

戦闘時には前衛にいる方が絶対有利。このゲームは死なない程度にダメージを受けると、その分成長するのだから、ガンガン前に出して行って鍛えるべき。

●前衛だとダメージを受けやすいが積極的に攻撃可能

●後衛にいる場合は剣、ヤリ、オノ類が使えない

## ◎キャプテンはオイシイぞ

4人目の仲間がミンウという初期の段階なら、フィンの町にいるキャプテンがいい金づるだ。かなり強い敵ではあるが、ミンウの体力をわざと下げておいてチェンジの魔法を敵にかければラクに倒せる。敵は各種アイテムを持っている。

●金づるのキャプテン！

## ◎宝箱は忘れずに

大戦艦、リバイアサン、竜巻、パラメキア城は目的を果たすと2度と出現しないので、体力に自信があるかぎり宝箱を取っておきたい。店で売っていないアイテムが多く隠されている場合が多い。悔いを残さないように。

●破壊してしまう前に宝箱をあさりたい

## ◎チョコボを利用しよう

カシュオーン城の南の森にいるチョコボはとても便利な動物。乗っている間は全く敵にあわずに、船ぐらいの速さで陸上を移動できる。毎回森へ行ってつかまえてこなければならないが、飛空船を手に入れるまではかなり使える。

●チョコボの速さは船なみ

RPG 攻略大全 16

「週刊少年ジャンプ」のキャラがメジロ押し!

# ファミコンジャンプ 英雄列伝

FAMICOM JUMP

バンダイ
1989年2月25日発売

| フィールド型 RPG | 6500円(税別) |
|---|---|

このゲームの目的は、「少年ジャンプ」の歴代ヒーローたちの協力を得てジャンプワールドを救うこと。広大なジャンプワールドを、エリアごとにポイントを押さえて攻略だ。

## これがジャンプワールドの全景だ!

現在

マップ上には5つのエリアがあり、各エリアに仲間となるヒーローと、倒すべき悪のボスがいる。主人公はさらに現在と過去をも行き来しつつ、ゲームを進めていく。

©SHUEISHA／BANDAI

## これが基本——ゲームをスムーズに解くには

### まずは仲間さがし

攻略の手順は各エリアごとにほぼ独立している。各エリアをクリアするには、まず仲間捜し、次に仲間のパワーアップ、そして迷宮に入りボスを倒す、というパターンで進んでいくことになる。とくに、ゲームクリアのためには全ヒーローの協力が不可欠なので、どのエリアでも仲間集めは最優先にしたい。

### 困ったらTEL

ほとんどの情報は、各エリアごとにある町で得られる。町の中で人に出会ったら必ず話しかけ、すべての建物に入ってみよう。さらに、どの町にもある電話ボックスも、どんどん活用したい。人々との会話だけでは決して聞くことのできない情報を教えてくれることもあるんだ。テレカは早めに買っておこうね。

### 迷宮は安全第一で

仲間を集めてパワーアップしたら、いよいよボスの待つ迷宮へ入っていくことになる。迷宮内で注意したいのは、通路が狭いためザコとの戦いが圧倒的に不利になっている、ということ。迷宮内で仲間がやられるとボスと対戦できなくなることもあるので、ザコとの戦いは極力避けて、ひたすら壁づたいに進もう。

# 各エリア別・攻略のポイント

ここでは5つのエリアを個別にとりあげて、クリアのためのポイントを紹介しよう。また、ヒーロー達を仲間にする方法とパワーアップする方法は、キャラクタ別に表にしてみた。

## エリア1

エリア1ではまだ過去へ行くことはできないので、やることも少ない。ケンシロウと抜作を仲間にしたら、すぐカイオウ城に向かおう。城内ではまずスパコンIIを拾い、次にヒョウと戦って牢の鍵を手に入れなければならない。カイオウは追いつめて連打で倒せ。

| 名前 | 仲間にする方法 | パワーアップする方法 |
|---|---|---|
| ケンシロウ | ヤムチャの家で情報を聞き、22時にケンシロウの墓に行く。 | カイオウ城の中に落ちている、スパコンIIを手に入れる。 |
| 間抜作 | 占いババの宮殿で2人の超人を倒して情報を聞き、東の岬に行く。 | エリア1の過去でスナミ先生に会い、MKバッヂをもらう。 |

## エリア2

まずブルマに会ってタイムマシンで過去へ。アラレを仲間にし、マシリトの研究所でキャラメルマンを倒すと、タイム君の設計図が。タイム君で現在に戻ったら桃白白から如意棒を取り戻し、悟空と牙羽を仲間にしてカリン塔で修行。レッドリボン総帥は簡単に倒せる。

| 名前 | 仲間にする方法 | パワーアップする方法 |
|---|---|---|
| 孫悟空 | 桃白白を倒して如意棒を取り返し、悟空に渡す。 | カリン塔に登り、修行をする（ザブゲームをクリアする）。 |
| 冴羽獠 | エリア2の過去にある赤いチョークを持って伝言板に行き、サブゲームをクリア。 | カリン塔に登り、修行をする（サブゲームをクリアする）。 |
| 則巻アラレ | 水筒を買い、ペンギン村北東の泉でロボピタンAをくみ、センベエに渡す。 | |

## エリア3

星矢と紫を仲間にし、鷲羅大四凶殺を突破して男塾で情報を入手。過去へいき、サブゲームをクリアして万吉を仲間に。さらに港町とボクシング場でサブゲームをクリアし、現在へ。ボスのサガには接近戦が有効。倒したら過去にいき宗一郎からエッチビデオを入手。

| 名前 | 仲間にする方法 | パワーアップする方法 |
|---|---|---|
| 星矢 | エリア2でおもちゃを買い、港町で瞬、子供、星矢の順に話す。 | おもちゃのクロスを買ってセンベエの家にいき、本物にしてもらう。 |
| 剣桃太郎 | 学園都市で桃に会い、サブゲームをクリアする。 | ボクシング場でサブゲームをクリアし、カイザーナックルを手に入れる。 |
| 戸川万吉 | 広野健太に会い、サブゲームをクリアし、ドリムノートを手に入れて男塾に行く。 | |

## エリア4

エッチビデオを亀仙人に渡し、筋斗雲を手に入れないとここには来れない。ジョジョと霊気を仲間にしたら過去へ行き、イサムに会い、サブゲームで赤石を手に入れる。次に南津のごきげんとりをして入手した44マグナムを持ってナチスシェルターへ。現在へ戻ったら波紋の修行をしてから再びナチスシェルターに入り、サンタナを倒そう。

| 名前 | 仲間にする方法 | パワーアップする方法 |
|---|---|---|
| ジョジョ | 自動販売機でコーラを買ってスピードワゴンに渡したあと、遺跡に行く。 | センベエの家でオトギマシーンをもらい、図書館の本の中に入って修行をする。 |
| 鬼哭霊気 | イーストヒルで炎魔獣ハルバスを倒してルリ子を助けだし、霊気に会う。 | 霊気を先頭にしてまずリリスを倒し、その後でバズスを倒す。 |
| イサム | エリア4の過去で遺跡をおとずれ、イサムに会う。 | |
| 加納錠治 | 南の都で南津のごきげんをとり、44マグナムをもらってナチスシェルターへ行く。 | |

# エリア5

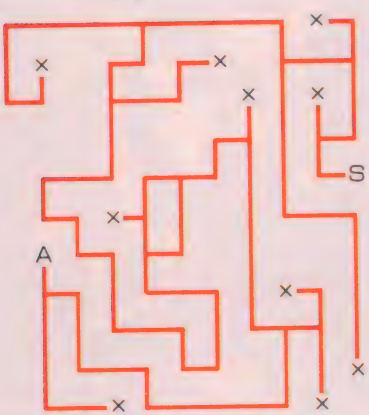
エリア4の町でチケットを手に入れ、翼を仲間に。さらにたろーのサブゲームに挑戦したあと、1度過去へ。動かせる岩を見つけてバット職人にバットをもらい、現在で再びたろーのサブゲームに失敗すると、今度は真の魂のバットをもらえるはず。そして過去のサッカー場でサブゲームをクリアし、球一とキン肉マンを仲間にして現在に戻ろう。たろーが仲間になれば準備は万全。キングキャッスルにむかい、ピッコロ大魔王を撃破！

| 名前 | 仲間にする方法 | パワーアップする方法 |
|---|---|---|
| 大空翼 | 現在のサッカー場でサブゲームをクリアする。 | |
| 山下たろー | 真の魂のバットを手に入れ、現在の野球場でサブゲームをクリアする。 | |
| 宇野球一 | 真の魂のバットを持って、過去の野球場に行き、球一に会う。 | |
| キン肉マン | 真の魂のバットを持ち、過去のサッカー場でボールをもらい、キン肉マンに会う。 | |

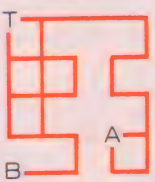
## キングキャッスル内のマップ

キングキャッスルはさすがに広く、おまけにザコとの戦闘もつらい。そこで、キャッスル内の全マップを公開しよう。ピッコロは4F、Dのドアにいる。ゲームクリアは近い！

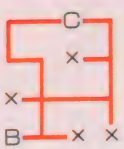
▽1F




▽2F




▽3F



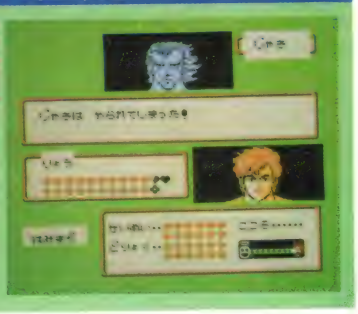

▽4F

**記号の説明**

S：スタート
×：行き止まり
A～D：ドア
T：ニセのドア

## そして最後の戦いへ——13人の強敵と対戦

ピッコロを倒すとモノリスが現れ、主人公はデスマウンテンに送り込まれる。ここでの戦いは、今までと違いアクション一切なしのRPG式戦闘。次々に現れる13人の敵に対し、16人の仲間の中から1人を選び、1対1の戦いを繰り広げていくのだ。ここで重要なのは、必ずしも漫画どおりの対戦がベストだとは限らない、ということ。例えばエシディシに一番効くのはジョジョの波紋ではなく、悟空の太陽拳だ、というぐあい。そして、最後にひかえているのは…？



RPG 攻略大全 17

ユーモアいっぱい一味変わった鬼退治!!

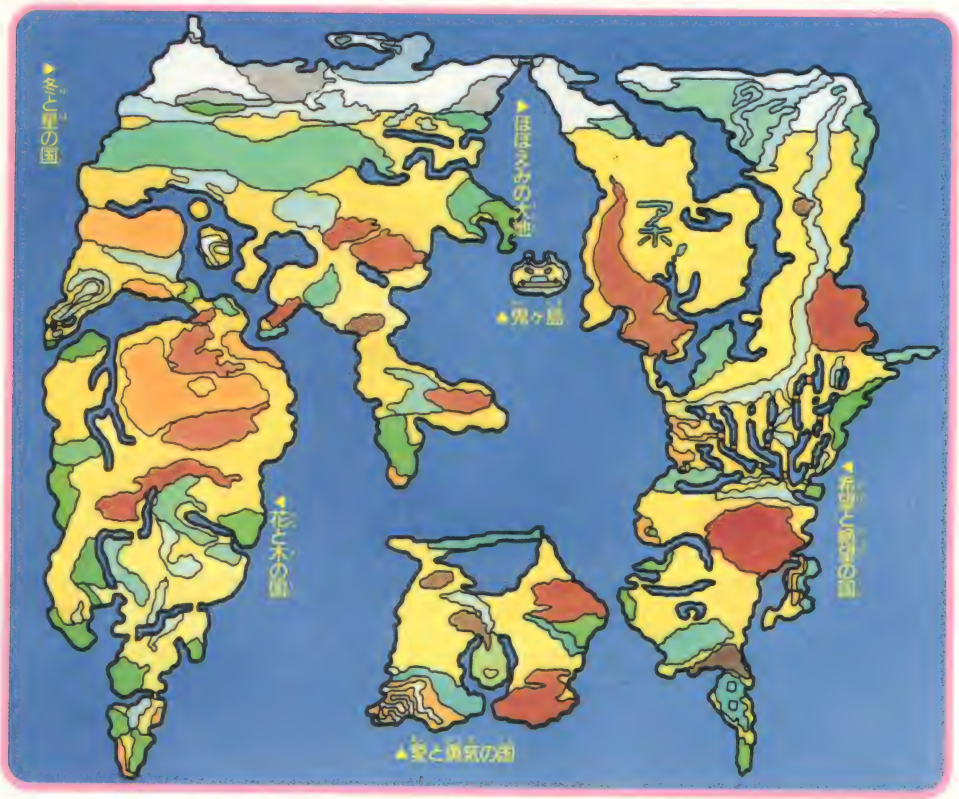
# 桃太郎伝説

## PEACH BOY LEGEND

ハドソン
1987年10月23日発売
フィールド型RPG
5500円(税別)

鬼ケ島へ行くのに必要な5つの宝。また呪文を教えてくれる仙人。そして、犬、猿、キジの仲間達。それらの場所が一目でわかるようにマップを使用して完全攻略。

### 桃太郎伝説の舞台となる世界




パッと見た目、世界地図のように見えるこの世界は、全部で6つの地域から構成されている。まず最初にまわるのが花と木の国だ。ここで、戦闘の基本をしっかり覚えろ。そして冬と星の国では確実に呪文を覚えていこう。ほほえみの台地はちょっと一休み。希望と絶望の国は非常に難しいぞ。最後に愛と勇気の国で5つの宝と勇気の剣を入手し、鬼ケ島で決戦だ。



©HUDSON SOFT

# 前半戦では確実にレベルアップ

前半戦は主にレベルアップ重視でいこう。やることは、金丹の術を覚えることと、犬を仲間にすることくらいだからね。

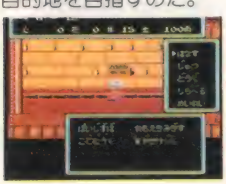
## ❶桃太郎の家

さあ、いよいよ旅立つ日がきた。おばあさんからもらったきびだんごを頼りに、旅立ちの村へ行き、装備をととのえよう。

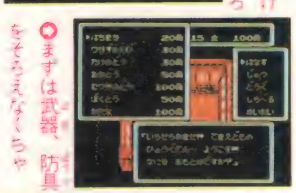
○さあ、鬼ヶ島へ鬼退治に出発だ!!

## ❷旅立ちの村

ここを拠点にレベルアップをしよう。敵を倒し、HPがなくなりそうになったら宿屋にとまり、できれば天の声も聞いておこう。こうしてレベルが上がり、この付近の戦闘が楽になったら次の目的地を目指すのだ。



○天の声は大変だけどしっかりメモしろ



○まずは武器、防具をそろえなくちゃ

○次の目的地は花咲かの村だ

## ❸一角仙人

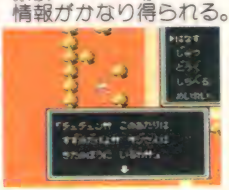
～金丹の術を覚えろ

ここで、一角仙人との戦闘に勝つと、金丹の術を覚えることができる。

○これが一角仙人だ、見た目弱そうだが

## ❹すずめのお宿

すずめのお宿は全部で5つある。お宿では、くじ引きのできるつづら屋や宿屋などもあり、情報がかなり得られる。

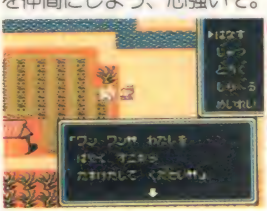


○情報は重要なものが多いぞ

## ❺花咲かの村

～イヌを仲間に

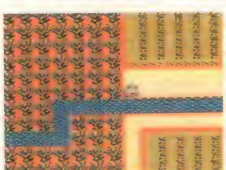
この村に入るとびっくり、村の木すべてが枯れてしまって花が咲いているどころではないのだ。実はここには花咲かじいさんに化けた銀の鬼がいて、こいつのせいで、村の花が全部枯れてしまっているんだ。こいつを倒し、村を花でいっぱいにしよう。また、この村では犬が仲間になる。きびだんごを与え、犬を仲間にしよう、心強いぞ。



○この犬が仲間に

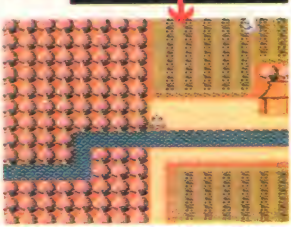
◀花と木の国

全体的に縦長のこの国は、世界地図で言えば、アフリカの位置にあたる。南の方からまわり、レベルがあがったら徐々に北上していこう。



○枯れ木ばかりのこの村を救うのは

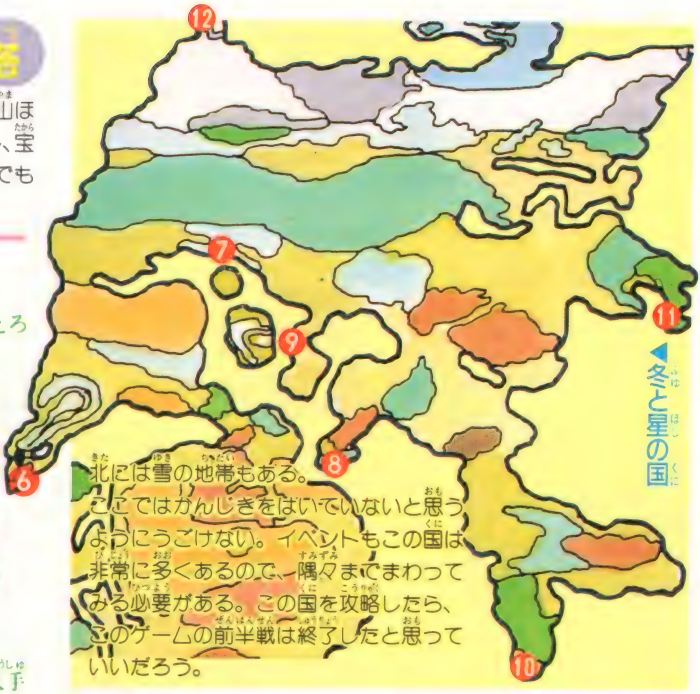
○こいつを倒さないといけないんだ



○倒すとほら、桜が満開、心も満開、気持ちいいね

## 最難関は氷の塔

この大陸は、やることが山ほどある。呪文も3つ覚えるし、宝物も2つ手に入る。その中でも一番の難関が氷の塔だ。




◀冬と星の国

北には雪の地帯もある。ここではかんじきをはいていないと思うように うごけない。イベントもこの国は非常に多くあるので、隅々までまわってみる必要がある。この国を攻略したら、このゲームの前半戦は終了したと思っていいだろう。

### 6 大地の仙人

～ろっかくの術を覚えろ

ここで大地の仙人と戦い、ろっかくの術を手に入れろ。会心の一撃が必ず出るぞ。

○必ず会心の一撃の出る呪文だぞ

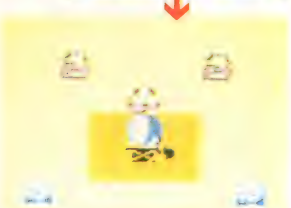
### 7 金太郎の村

～仏のおはち入手

山奥の二セ金太郎を倒し、太鼓を取り返すとお祭りが始まり、仏のおはちも手に入るぞ。

○太鼓がないの祭りができない

○金太郎が太鼓をかくしてしまった

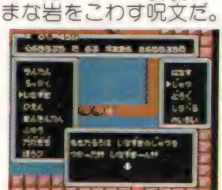


○倒すと、祭りだ、ピーヒャラら。仏のおはちも手に入るぞ

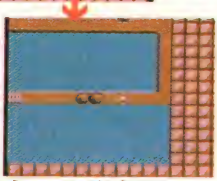
### 8 尸解仙

～稲妻の術を覚えろ

石を連打で押す。すると、稲妻の術を覚える。これは、じゃまな岩をこわす呪文だ。



○いくぞ!! いなずま～ん!!



○岩を破壊してしまう呪文なのだ

### 9 入江の迷宮

～キジを仲間に

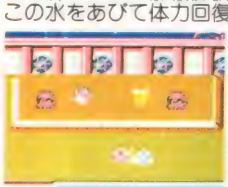
この迷宮を抜けるとキジを仲間にすることができる。きびだんごを忘れずにもっていこう。

○だんごは忘れずに

### 10 浦島の村

～竜の首かざり入手

この村では浦島太郎に亀がいじめられている。実はかれもにせ者で、亀を助けてあげると、龍宮城へつれていかれ、5つの宝物のひとつ、龍の首かざりを手に入れることができるのだ。またここには若返りの泉がある。この水をあびて体力回復だ。



○鯛や平目の舞い踊りが見れるぞ

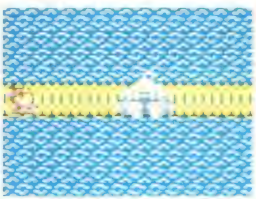
# 台地の中心には「アホ」の2文字が

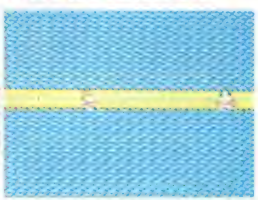
これほどおかしい地域があったろうか。台地の中心には「アホ」の2文字が、そして出現する敵がこれまた笑えるのだ。

## 13 寝太郎の村

いきなりこの村にいくと、寝太郎が道をふさいでいるので通り抜けることができない。まず氷の塔でひむろのけずりひを手に入れてからここにこよう。

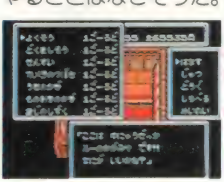
また、ここでスリの銀次に、5つの宝のうち1つを取られるが、あとでとり返せるから平気。


寝太郎が寝てらあ


スリの銀次出現!!

## 14 ほほえみの村

ここにくる前に、希望の都のしよじょ寺に行き、紹介状をもらってこよう。水飴をあげると交換してくれるぞ。入ると、なんだここはの世界、ギャグ、ギャグ、ギャグの嵐だ。ここではやることはなさそうだ。

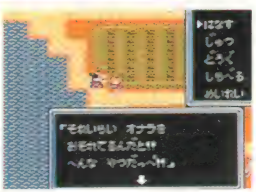

こんなわけわからん店もあるぞ

## 15 一人でも仙人

～放屁の術を覚えろ

ほほえみの村の北東にある家には一人でも仙人がいて、10000両払えば放屁の術を教えてもらえる。何に使う呪文なんだろう。

ただ屁をするだけの呪文かな


銀次にても使うの

## 16 ここらでレベルアップ

ここから先はかなり難しくなっている。このあたりでレベルアップをしよう。この付近に出現する敵キャラは非常に個性的で、楽しいものが多い。楽しみながらレベルアップできるぞ。

アホ付近でレベルアップしよう

ここに出現する敵キャラの中の一つ、ユキだるま

ジャギチェーン。こんな敵なら軽い、軽いぜっ!!

## 11 天の仙人

～飛燕の術を覚えろ

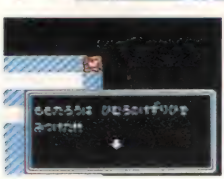
この塔には天の仙人なる人が住んでいて、飛燕の術を覚えるための修業をさせてくれる。

町や村にひとっとびでいける術だ

## 12 氷の塔

ここには、寝太郎を起こすために必要な、ひむろのけずりひが隠されている。ここに出現する敵は非常に強い、注意しよう。

まずここでしゃくねつの弓矢を入手し


シコメを倒し、アイテムを入手、

# いよいよ中盤から終盤へ

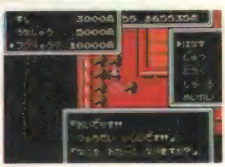
ここから先は非常に強い敵が多く、すぐ死んでしまうことも多いけど、めげずに戦うのだ。鬼ヶ島は近いぞ。

## ⑰希望の都

～金色の毛皮入手

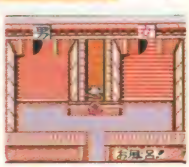
ここでは、しよじよ寺で紹介状をもらうことと、料亭いしいでフグに当たることが重要。

○水飴好きの和尚さんにあげよう



○死ねば金色の毛皮が手に入るのだ

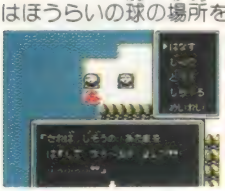
○この城は後半になると重要



○な、なんとここにはお風呂も。女湯に入れるかな？

## ⑱ならびじぞう

このおじぞうさまはわけのわからんことを言っているが、実はほうらいの球の場所を…。



○このじぞうの言う通りにすると

## ⑲ダメ仙人

～満金丹の術を覚えろ

ダメ仙人はくどい。しかし、最後まできちんと聞くと満金丹の術を教えてくれるんだ。

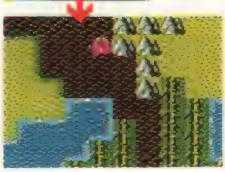
○満金丹は、全快の術だ

## ⑳那由多の仙人

～浮遊の術を覚えろ

このあたりはかなり入りくんでいるので迷わないように。この洞くつ内の那由多の仙人は浮遊の術を教えてくれるぞ。

○はいふゆ～んの呪文で



○血の池もノーダメージで通れる

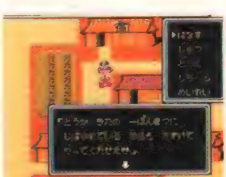
## ㉑さるかにの村

～サルを仲間に

さるかにの村に行くと、村の人達がみんな動物にされてしまっている。やまんばを倒さないとこの人達は人間に戻れない。またこの村にはスリの銀次が易者に化けている。こいつの弱点は「おなら」だ。村の北にはサルもいるんだ。

◀希望と絶望の国

この国が難しさNo.1だ。特に中心にある鬼のつめあとよばれる地域では迷いまくり手をやいだ人も多いだろう。ここでは、希望の都を拠点に、徐々に北上して行き、ならび地蔵の所から東側を南下してゆく。さるかにの村に着くまでは、途中にあるすずめのお宿をうまく使おう。



○この村でサルが仲間になるのだ

○サルはこんなところにいたんだね

## 最終目的は鬼ケ島だ

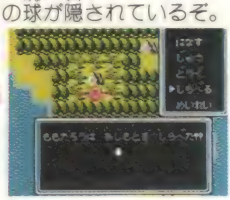
### 22 無限の仙人
～だだちぢの術を覚えろ

何度も遠くへ飛ばされるけど根気さえあればだだちぢの術が覚えられる。この呪文は技の5分の2を使ってしまうが超強力。

○壮絶な叫び声とともに絶大なダメージを

### 23 松にかこまれた岩
～ホウライの球入手

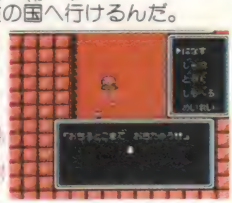
ならび地蔵の言っていた松にかこまれた岩がここ。ここには洞くつがあって、その中にはホウライの球が隠されているぞ。



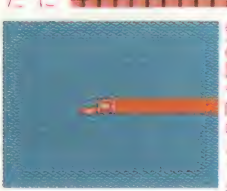
○ただ調べるだけでは手に入らないのだ

### 24 やまんばの迷宮

やまんばはおじいさんに化けて君を待っている。だまされると家に戻されてしまう。やまんばを倒すと、かぐや姫のいる愛と冒険の国へ行けるんだ。



○ここんな下の方に落とされてしまった

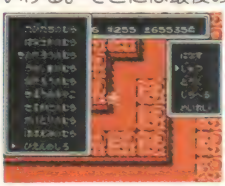


○船に乗って愛と勇気の国へ向かえっ!!

いよいよ鬼ケ島へ行けるぞ。ここで最後の宝を手に入れ、勇気の剣を手に入れると、鬼ケ島への道が開けるのだ。

### 25 ヨミの塔
～金色の毛皮入手

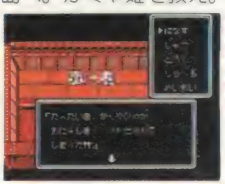
ここにいる羅生門の鬼を倒すと希望の都にあるひえんの城にいける。そこには最後の宝が…。



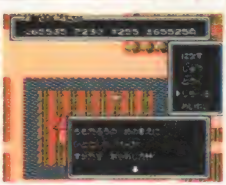
○ひえんの術でひえんの城にいけるのだ

### 26 たけとりの村

5つの宝をそろえたらかぐや姫に会いに行こう。すると、かぐや姫は鬼ケ島へ連れ去られてしまっていない。裏の竹林で勇気の剣を手に入れ、いざ鬼ケ島へ。かぐや姫を救え。



○かぐや姫はもうすでにいない



○勇気の剣を手に入れろ。ここにあるぞ

○で、ここで勇気の剣を使い鬼ケ島へ

◀鬼ケ島

いよいよ鬼ケ島の見える地域へ達した。ここまでくるのには、船を使ってこなければならない。そして、愛と勇気の国から鬼ケ島へ行くのには、あるアイテムが必要なんだ。あっと思わせるような行き方だぞ。

愛と勇気の国▶

### 27 鬼ケ島決戦!!

鬼ケ島へ着くと、今までの仙人が励ましの言葉を。そしてさらに奥へ行くと鬼が出現。弱いものから徐々に強くなってゆき、最後のボス、エンマ大王が出現。全勢力をぶつけていどめ。

○どわ～～ん!! こいつがえんま大王だ。強そうだ、怖そうだ

RPG 攻略大全

# 18

相手をヨイショしまくり、スターを目指せ!!

# ラサール石井のチャイルズクエスト

CHILDS QUEST

ナムコ
1989年6月23日発売
フィールド型RPG
5500円(税別)

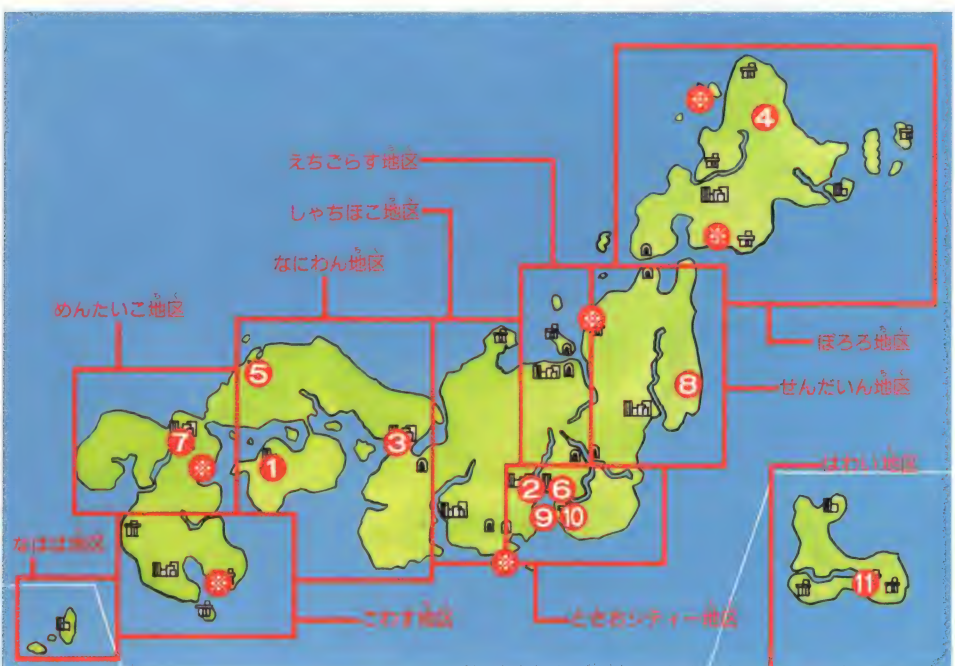
出会う人々をヨイショしまくりチャイルズのファンにしてしまい、スターの座を目指すのがこのゲーム。ここでは、クリアに必要な7つのオイルとスターの装備を紹介だ。

## チャイルズの行動するMAPを公開!!

このゲームはRPGであるが、敵を倒して経験値を得るのではない。相手をヨイショしてチャイルズのファンにしてしまい、チャイルズをスターにして、憧れの場所であるときおホールを目指すものである。

石井光三オフィスの新入社員であるキミは、石井社長にチャイルズのマネージャーを任される。やたらとわがままな3人のアイドルのチャイルズには、てこずることもあるだろう。不満度というものもあり、不満が爆発するとグレてしまう。そしてさまざまな困難を乗り越えて、キャンペーンやコンサートを成功させて、チャイルズを人気者にしなければならないのだ。

ここでは、マネージャーの行動を助けるために必要な、7つのオイルとスターの装備の入手方法を紹介してみた。さらに宿代を浮かすために、体力回復の場所もあわせて紹介した。これらを参考にして、ときおホールのコンサートを目指そう。



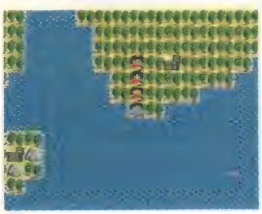

C(株)ナムコ

## とっても助かる体力回復の場所はここだ!!

HPを回復するのには、ホテルに泊まるのがいちばんだが、だんだん料金が高くなるので、お金がもったいない。そんなときは下に示した6カ所のところを調べてみよう。すると、HPとMPがフルに回復して、さらに毒まで消えてしまうのだ。左のMAPでは※のところだ。

### その1

ごわすの東にワープするほこらがある。このほこらに入ると、南西に見えるほこらにワープできる。このほこらの左へ2歩、下へ4歩行ったところを調べると回復する。



ごわすの東だ

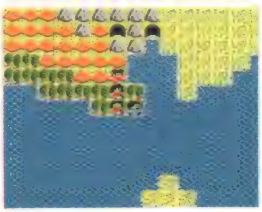
### その2

めんたいこの東に行くと、橋がある。この橋から左へ2歩、下へ7歩行ったところに、1カ所だけ周りを森で囲まれた砂漠がある。この場所を調べてみると回復する。

めんたいこの南東だ

### その3

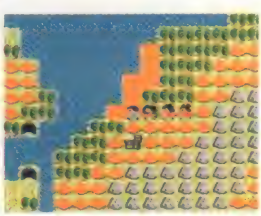
しゃちほこの南東のほうに、東へ抜ける洞くつがある。この洞くつを進むとときおへ行ける。この洞くつから左へ1歩、下へ5歩、右へ2歩行ってみよう。ここを調べると回復する。



しゃちほこの南だ

### その4

せんだいんの北西にほこらがある。このほこらの周りには、狭いながらも砂漠が広がっている。このほこらから上に2歩行った砂漠の中を調べてみると、回復する。



せんだいんの北西だ

### その5

ぼろろから南のほうへ歩いてみよう。海に沿って進んでみると、岩山にぶつかってしまい進めなくなるのが、写真のこの場所である。ここを調べてみると、回復する。

ぼろろの南だ

### その6

ぼろろの北のほうへ進んでみるとほこらがあるはずだ。このほこらでは、ヒントを教えてくれるはずだ。このほこらから左へ2歩、上へ7歩行った島を調べてみると、回復する。

ぼろろの北だ

### ここがポイント!!

いちばんひっかかりやすいのがあせくさ行きのキップだろう。いくらお金を貯めてもどんどん値上がりするので買えない。ところが、しゃちほこの北東に落ちているのだ。よく調べてみよう。

ほこらの人が落としたらしい

ここを調べると見つかるぞ

# 7つのオイルはここにある!!

7つのオイルを集めるのは、ゲーム後半で移動するのに使う「たらいぶね」をもらうのに必要なためである。7つのオイルを集めて「虹のせっけん」を作り、これと「たらいぶね」を交換してもらうのである。「たらいぶね」がないと、スターの装備を手に入れられず、クリアすることもできないのだ。

●たらいぶねをもらうのに必要だ

●虹のせっけんにしてもらおう

## 1 オレンジオイル

まず、いーよの町にいるオカマのヒカルちゃんに話を聞こう。そして、ハコメのトンネルの下水道にある、「ヒカルのたま」を取ってきてヒカルちゃんに渡そう。

●ヒカルちゃんにヒカルのたまをあげる

## 2 レッドオイル

なにわんのナムコマートで、ホワイトオイルを買っておこう。そして、すっぽんぎのレストランでちらしずしを食べよう。すると、紅しょうがの色が染まってレッドオイルになる。

●ちらしずしの紅しょうがで赤く染まる

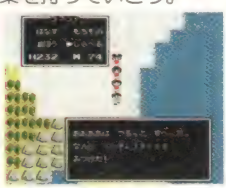
## 3 ブルーオイル

なにわんの近くにある洞くつで「しがらみやきのつぼ」を手に入れよう。そしてなにわんにいるタコの八ちゃんのところへ行こう。どこまで値切れるかは貴方しだい。

●しがらみやきのつぼを八ちゃんに

## 4 インディゴオイル

ぼろろの東の雪原に落ちている。落ちている場所は、いちばん北にあるほこらに住んでいる人が教えてくれるが、わけのわからない言葉を話すので、おつうじの薬を持っていこう。



●ぼろろの東の雪原を調べてみよう

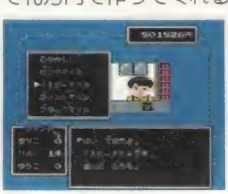
## 5 グリーンオイル

なにわんの北西にある、いぬもにあへ行こう。ここで宮司の出題する10問のクイズに全問正解すると、もらいに行くことができる。クイズの正解は○○×○○××○××だ。

●いぬもにあでクイズに正解しよう

## 6 イエローオイル

水泳大会に優勝してはわいへ行こう。はわいに落ちているバナナの皮を取ってから、ふけぶくろの近くにある、どんちゃいんビルへ行こう。奥にある部屋で10万円で作ってくれる。



●はわいにあるバナナの皮で作る

## 7 パープルオイル

めんたいこで出題される音あてクイズに正解するともらえる。ヒントは3カ所の町で得られるけれど、答えを公開しよう。答えは「ちくわのあな」だ。これでパープルオイルが手に入る。

●めんたいこの音あてクイズでもらおう

# スターの装備はここにある!!

チャイルズの最終目的は、ときおホールのコンサートで、成功を収めることだ。このコンサートにはスターのくつ、スターのマイク、スターのドレス、スターのメイクのスターの装備が絶対に必要だ。これらのスターの装備がないと、ときおホールにも入れないぞ。

## 8スターのくつ

スターのくつの情報は、めんたいこの西のほうにいる、元スターだった女の人から教えてもらえる。すると、せんだいんの東にある、ゲーセン沼の洞くつにあるとわかる。ところがこの洞くつに行くには、たらいぶねが必要だ。たらいぶねをもらってから行くようにしよう。地下2階に落ちているぞ。

●ゲーセン沼の洞くつにあるとわかる

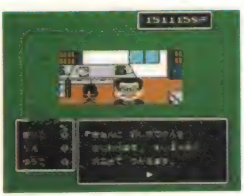
## 9スターのマイク

いぬもにあの北にある小島を調べると、おきん貝を手に入れることができる。これを使ってねむりあの人々を起こそう。ねむりあにいるおきまさるから手紙をもらったら、めんたいこにいる恋人に渡そう。すると、オリハルコンをもらえる。このオリハルコンをかまんたのマイク博士のところへ持っていこう。

●オリハルコンで作ってもらおう

## 10スターのドレス

すっぽんぎで100万円で売っているが、そんなことをしなくても手に入れる方法がある。サブ画面にするとコンサートの欄があるが、この欄を埋めるように全国6ヵ所のコンサートを全て成功させよう。すると、「おしたてけん」がもらえるのだ。これをすっぽんぎの店へ持っていくと、作ってもらえる。



●6ヵ所のコンサートを成功させよう

## 11スターのメイク

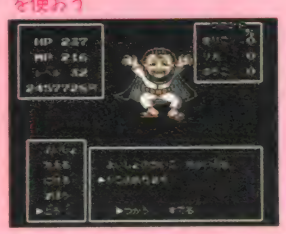
えちごらすの北に小島があるけれど、ここへたらいぶねで行ってみよう。この小島にはワープするほこらがあって、ここからワープすると、なぜかはわいの岩山の中へワープできるはずだ。そのそばにあるほこらに行くと、スターのメイクをしてくれるのだ。これでスターの装備は完璧だね。

●はわいでメイクをしてもらえる

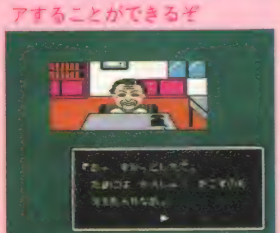
## 石井光三との戦い!!

ときおホールのコンサートで、成功を収めると、エンディングのようだが、まだ石井光三とのギャラアップの戦いが残ってるのだ。ここではまず最初に「かこのあやまち」を使ったら、あとはひたすら耐えて、HPが減ったら回復するようにしよう。そうすればエンディングを迎えることができるぞ。

●まず最初に、「かこのあやまち」を使おう



●ひたすら耐え続けると、クリアすることができるぞ



RPG 攻略大全 19

ハイラルに真の平和を取り戻せ!!

# リンクの冒険

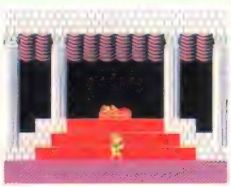
THE LEGEND OF ZELDA 2

任天堂
1987年1月14日発売
アクション RPG
2600円(税別)

あまりにも有名な、あの「ゼルダの伝説」の続編として発売されたアクションRPGの操作を今1度プレイしてみたい人々に贈る要点攻略集だ!! あの戦いを思い出せ!!

## ハイラル全土の最重要ポイントをチェック!!

リンクの冒険の攻略といえばやはり、いかにして神殿を突破するかにつきるだろう。そこで今回のRPG攻略大全では、地上マップでは最も重要な事項の明記のみにとどめ、神殿内部の構造と要注意点を中心に攻略を進めてみることにした。地上マップは歩けば思い出す。しかし、神殿に1歩踏み込んだとたんに記憶の糸が切れるものだ。そんなときにこの書を開いてほしい。



◎北の城からリンクの冒険が始まる!!

### 上・下突きを覚えよう

ミドの町では下突きを、ダルニアの町では上突きを教えてもらえる。この2つの技を覚えれば戦いがグッと楽になるから、2つの町に行かれるようになり次第、教わっておくべきだ。

◎教会の2階に登れ!!

◎敵の頭上から強烈な攻撃が可能

◎マリオじゃないよ

◎ジャンプする敵にはこの技で応戦

### 全マジックの入手方法

冒険と探究の旅に絶対必要なのが8つの魔法だ。8つある町で必ず1つずつ魔法を教えてもらえるんだけれど、そのためには何かをしなくてはならないんだ。魔法を教えてもらえる町とその方法を再確認してみよう。

◎全部覚えなければクリアは不可能だ

| | |
|---|---|
| シールド | ラウルの町で、扉から出てきた女の人と話そう。 |
| ジャンプ | 女神像を持って、ルトの町に行けばよいのだ。 |
| ライフ | サリアの町の空き家で鏡を拾って女の人に渡そう。 |
| フェアリー | 聖なる水を手に入れて、ミドの町の老婆と話そう。 |
| リフレックス | ナボールの町の噴水で水を汲んで女の人にあげよう。 |
| ファイアー | 迷路島で捕らわれの子どもを助けてダルニアに行け。 |
| スペル | 新カストの町で、ある家の暖炉の中に入ってみよう。 |
| サンダー | 旧カストの町で、すべての家をくまなくさがすんだ。 |

© Nintendo

# ハイラル全土マップ

広大なハイラル全土から、最も重要と思われる30のポイントをピックアップしてみた。この番号通りに進んで行けば、遠回りせずに最後の大神殿までたどり着けるだろう。健闘を祈る。

1. 北の城
2. ラウルの村
3. ハートのうつわ
4. 第1の神殿
5. マジックのうつわ
6. 女神像
7. ルトの町
8. バグの小屋
9. サリアの町
10. ハンマー
11. マジックのうつわ
12. 聖なる水
13. ミドの町
14. ハートのうつわ
15. 第2の神殿
16. 抜け穴
17. 第3の神殿
18. ナボールの町
19. ダルニアの町
20. 子ども
21. マジックのうつわ
22. 第4の神殿
23. ハートのうつわ
24. 第5の神殿
25. 魔もの
26. 新カストの町
27. ハートのうつわ
28. 旧カストの町
29. 第6の神殿
30. 大神殿

# 全神殿の構造と攻略ポイント

地上マップの次は、7つの神殿をポイント攻略だ。スペースの都合上、完璧なマップは載せることができないけれども、各部屋のつながりを示した構造図を載せておくことにする。構造図上の文字の意味については右の一覧表を見てもらいたい。

(ス) スタート地点　ここがその神殿の入り口なのだ

(カ) 扉を開けるために必要な鍵が落ちている部屋だ

(ト) この部屋には扉がある鍵がなくては進めないぞ

(ア) アイテムがある部屋　大抵は強敵が守っている

(ポ) その神殿を守るボスのいる部屋　ここを目指せ!!

(ヨ) 第1神殿と大神殿には、よう精のいる部屋があるぞ

(リ) リンク人形　つまりは1UPが取れる部屋なのだ

(シ) 大神殿の守護神、ボルバはこの部屋にいるのだ!!

## 第1の神殿

この神殿に向かう前に、必ずシールドの魔法を覚えておこう。神殿の南にあるハートのうつわを取るのも忘れずに。腕に自信があるならばレベル1で突入してしまおう。ここでレベル3にはなれるぞ。

●こいつの投げるハンマーには要注意だ

アイテム
ローソク

●すべての洞くつを明るくできるぞ

ボス・マズラ

●ミノタウロスみたいなやつだね

●ジャンプ切りで一気に勝負だ!!

## 第2の神殿

この神殿での戦いを楽にするには先にデスマウンテンに行ってハンマーを取り、ミドの町で下突きを習っておくのがいいだろう。アイアンナック系の敵に対しては、ジャンプしながら、少しタイミングを遅らせての攻撃が有効だ。まだまだ楽に進めるはずだ。

●ブロック地帯は速攻で抜けてしまおう

アイアンナック

アイテム
グローブ

●ブロックを剣で壊せるようになるのだ

ボス
ジャーマフェンサ

●ヨロイに身を固めたナイト型の敵

●下突きで攻めれば楽勝なのだ!!

# 第3の神殿

離れ小島にあるこの神殿は、造りは簡単だけれども、登場する敵キャラはどれも強いヤツばかり。シールドの魔法を多用してダメージを減らしながら進もう。落ちるとミスになる炎の海にも要注意だ。

○青いアイアンナック登場。ビームを飛ばす強敵だ

アイテム
## イカダ

○これでハイラル東部大陸に渡れるぞ

## ボス・レボナック

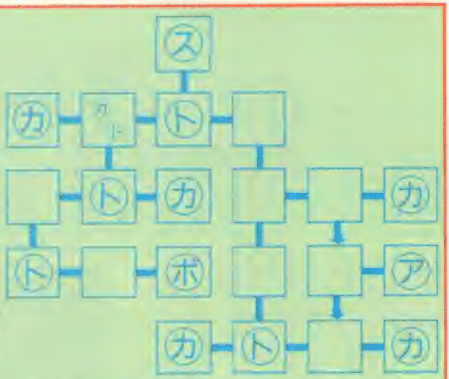
○馬に乗ってる

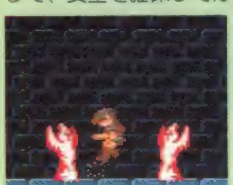
○これからが本当の勝負になる

○下突きで攻めろ

# 第4の神殿

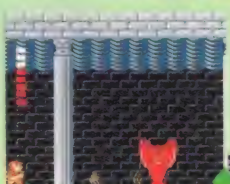
迷路島の奥深くにあるこの神殿へは、リフレックスの魔法を覚えてから来ないと勝負にならないだろう。広大な神殿内をさまよっていると、どうしてもマジックポイントが足りなくなりがちだ。そんな時のために、わざとウイズザールを倒さないでおいて、マジックポイントが残り少なくなってからまとめて倒し、マジックのツボを出させるのも作戦の1つだ。足場の不安定な部屋では、ラーなどの邪魔な敵を倒して、安全を確保してから進むようにしたい。



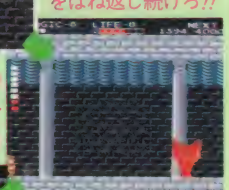
○ウイズザールの呪文攻撃には十分に気をつけよう

○アイテムの前にはアイアンナックが行く手を阻む!!

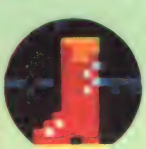


○ダルニアの町で習ったスペルの魔法と、シールドの魔法を使おう

○やたらと動きまわらずに、画面の端でじっとしながら呪文をはね返し続けろ!!



アイテム
## 聖なるブーツ



○これがあれば海上を歩けるようになる

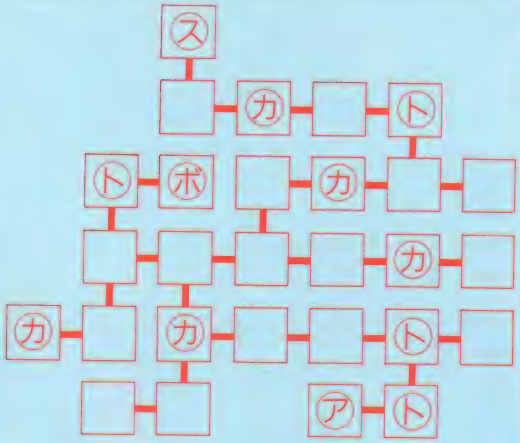
## ボス・カロック

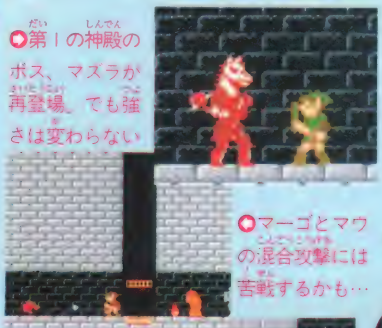
○現れたり消えたりしながら呪文を放つ

○あとは体力の勝負だ。相当に運が悪い場合を除いて、まずこれで勝てるはずだ

# 第5の神殿

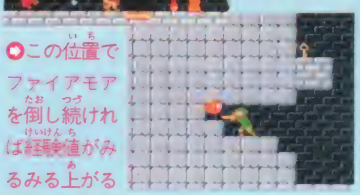
この神殿のポイントはマズラが守っている、通り抜けの壁だ。この仕掛けに気が付かないかぎり先へは進めない。炎を放つ敵、マーゴはまともに戦ってもまず倒せないからジャンプでかわすのがよい。



●第1の神殿のボス、マズラが再登場。でも強さは変わらない

●マーゴとマウの混合攻撃には苦戦するかも…



●この位置でファイアモアを倒し続ければ経験値がみるみる上がる

アイテム

●魔ものを消すことができる

ボス
ジャーマフェンサII

●ジャーマフェンサの強力版ってところ

●ジャーマフェンサよりも首の数が1つ多い

# 大神殿

大神殿の敵は今までとは比べものにならないくらい強い。色違いの敵だからといってナメてかかると、あっという間にライフを減らされてしまうぞ。あまりにも広い、この大神殿については構造図も3つに分けて載せておいた。Aの図からBの図に至るのが正しいルートだ。フォッカーなどの強敵とは、まともに戦うのは避けて、極力先を急ぐのが得策だろう。何度も落下しながらたどり着いた最深部では守護神ボルバが、そして最後の試練がリンクを待っている。

●ついに大神殿に到達。結界が解けてリンクの最後の戦いが始まる

●炎をバラバラと飛ばしてくる強敵、フォッケルが多数登場

●青いフォッカーは大神殿内で最も強い。戦うか、逃げるか？

でかいっ!!

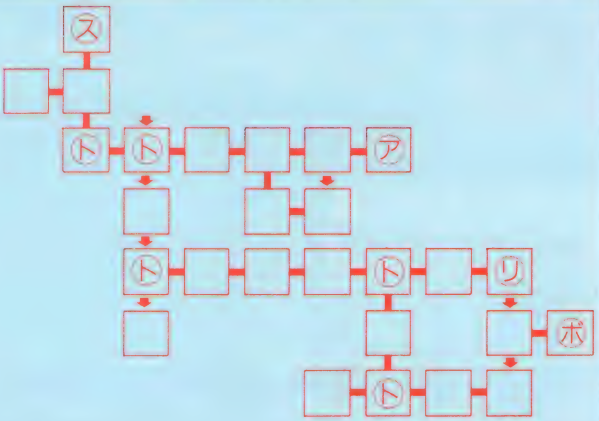
●頭上から突然降ってくるボトマスター。圧倒されそうだ

そして、ついに…

●これが守護神ボルバだ。顔以外はダメージを与えられないぞ

# 第6の神殿

この神殿には鍵が1つも落ちていない。マジカルキーを手に入れておかなければ絶対先には進めないのだ。構造も複雑でループする落とし穴もあるから、自分のいる位置を見失わないようにしよう。強敵続出のこの神殿を突破するには、リンクのレベルがすべて8になっていることが必要だろう。



●この部屋にきたら、素早くフェアリーの魔法をつかうのだ!!

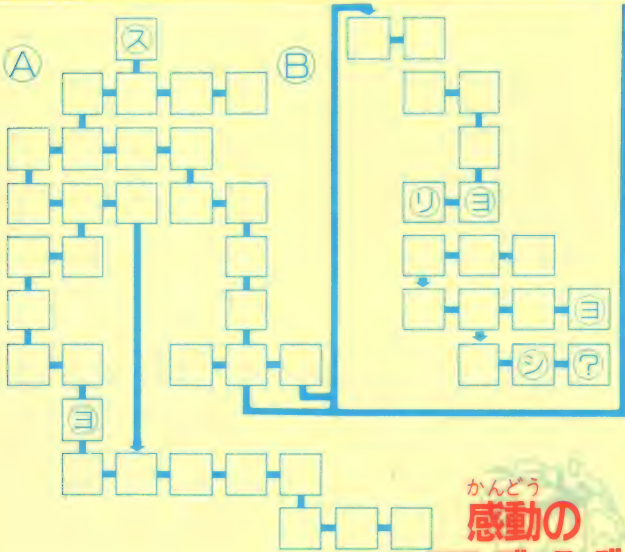
アイテム
十字架か

●普段は見えない青いモアの姿が見えるぞ

ボス
バルバジア

●口から炎を吐いて攻撃してくるぞ

●画面端で、剣を連打するか、伸び上がったところに上突きでダメージを与えろ




## 感動のエンディング

●遂にトライフォースを手に

●ゼルダ姫も眠りから覚めた

RPG 攻略大全 20

名作アクションRPGの謎を今、解き明かす

# ワルキューレの冒険

## 時の鍵伝説

VALKYRIE ADVENTURE

ナムコ
1986年8月1日発売
アクション RPG
3900円（税別）

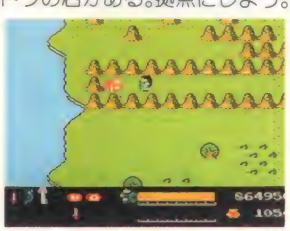
広大なフィールドマップ。複雑な地下迷宮、隠されたアイテム群……。ヒントが少なく、頭を悩ませつづけた名作RPGの謎を今、解明する。ズバリ、攻略ルートを大公開！

## はじまりの国からアファ東部南ピラミッドまで

悪の化身ソウナを倒し、時の鍵を取り戻す冒険の旅。この旅を2章に分けて、攻略する。まずはスタート地点・はじまりの国から中盤・アファ東部南ピラミッドまでのワルキューレの道筋を追っていこう。各地で、必ずやるべき条件やアドバイスなどを手順にそって解説しよう。

### ❶船を探す

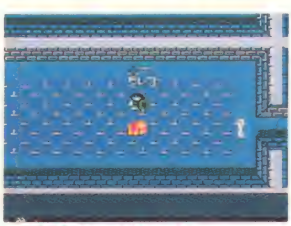
ロングソードを入手したら、船を取りに行こう。はじまりの国の西にいるブルーシーザスを倒し、シルバーキーを入手したら奥の宝箱へ。中には船が。北の波止場から海を北へ進むと、アファ大陸の波止場を発見。海岸沿いに南下すると宿屋とサンドラの店がある。拠点にしよう。



❶シーザスを倒して手に入れた鍵で、宝箱を開けよう

### ❷ピラミッド侵入

地下迷宮Ⓐ(P66参照)。砂漠の北のピラミッドにパワーおのとスーパーマントがある。マントはブルーエンマコンダーを倒し、入手しよう。体力が少ない場合はまわりこんでスーパー回復剤を取るのもいい。出口は2つ。地下迷宮中央の出口はアファ東部へ、東の方は砂漠へ出る。



❷地下迷宮の南西の方には、スーパーマントが隠されている

❷地下迷宮の北西には、パワーおのがある。重宝アイテムだ

### ❸S・ヘルメット発見

次は南のピラミッドへ。この地下迷宮Ⓓは広くアイテムも多い。しかし、ほとんどは使い捨てアイテムなので、目的のスーパーヘルメットを取ったら、すぐに引き揚げよう。ピラミッドはサンドラの魂を使わないと開かないから、持っていないときはサンドラを倒しまくろう。

❸サンドラの魂でピラミッドが開く。ブラックサンドラを倒そう

❸スーパーヘルメットは地下迷宮の西に方にあるぞ

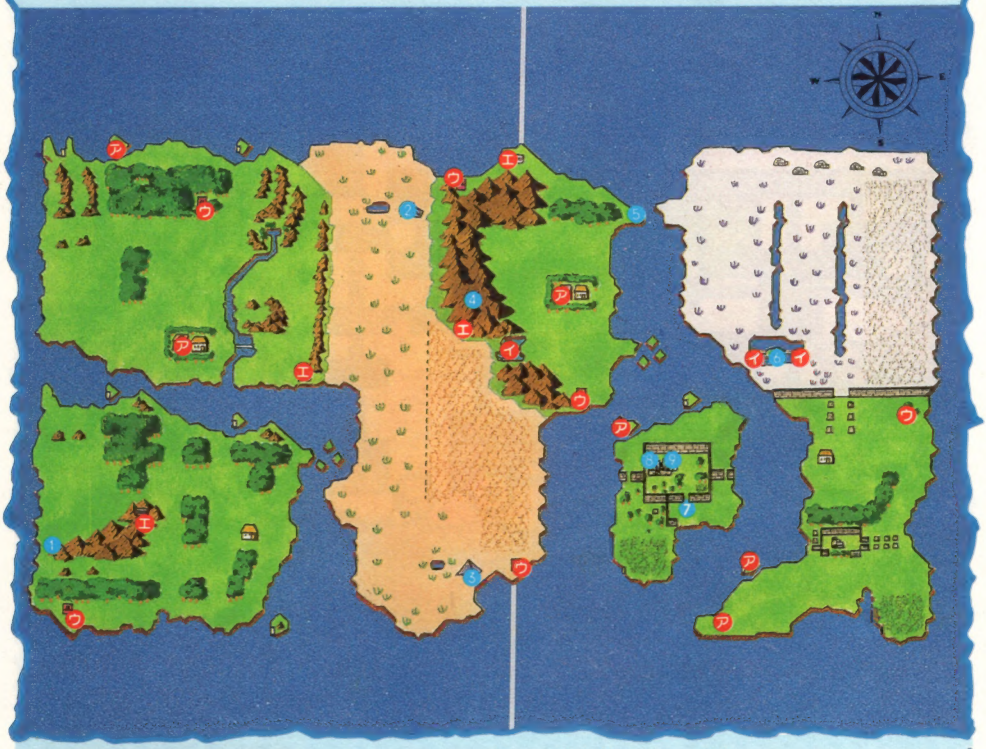


©㈱ナムコ

# マーベルランド・フィールドMAP

広大なフィールドマップ。初めてプレイしたときは、あまりの広さに途方にくれた人が多いんじゃないかな。ここでは、おもわず迷いこんでしまわないように全地上マップをド〜ンと公開するぞ。マップ内の丸数字は、ワルキューレの進んだ道筋を示し、記事小見出し内の丸数字と対応しているので、参考にしてほしい。

冒険は、南西の大陸・はじまりの国からスタートし、船を手に入れることによって、各大陸へと広がっていくんだ。




## 記号の説明

下にカタカナで示した各記号の意味を説明した。それぞれ、ゲーム進行上、重要な場所となるので、データを活用しよう。

### ア＝サンドラの店

各地に点在するサンドラの店では、武器や防具のほか、シルバーキーや体力回復剤などを売っている。お金をためて、訪れよう。

### イ＝腐った丸太橋

アファ東部の池にかかっている橋は、渡ると途中でくずれてしまう。すると泳ぐしかないので、体力が減ってしまうワケだ。要注意。

### ウ＝ワープゾーン

ワルキューレが入る方向でワープの行き先が変わる。ランダムではないので位置関係を覚えよう。

●ワープゾーンの中には、一方通行のものもあるんだ

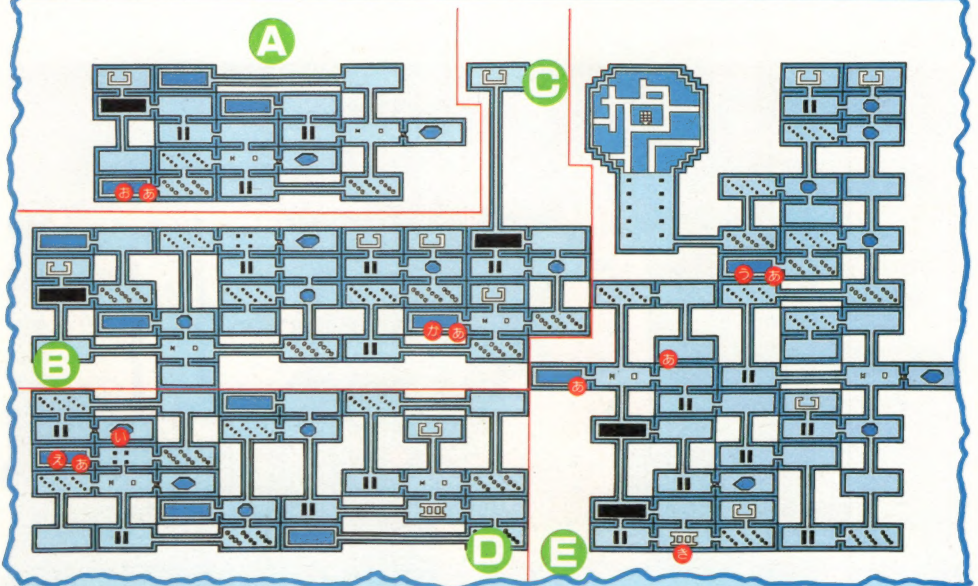
### エ＝井　戸

井戸は、そのすべてが地下迷宮へと続いている。おのを使わないと行けない所もあるので、要注意。

●井戸＝地下迷宮と考えればいい。中は暗いので要注意

# マーベルランド・地下迷宮MAP

65ページのフィールドマップ上に示した井戸から、この、5つの地下迷宮に行くことができる。ここでは、重要なアイテムが数多く隠されているが、敵キャラの攻撃もきびしいので、慎重に進みたい。とくに重要なアイテムは、記号で場所を示した。




## 記号の説明

あ＝シルバーキー
い＝ゴールドキー
う＝スーパーソード
え＝スーパーヘルメット
お＝スーパーマント
か＝スーパーテント
き＝サンドラの魂

ひらがなの記号で最重要アイテムの場所を示した。どれも、ゲームクリアに必要なアイテム群だ。地下迷宮は、複雑に入り組んでいるので、上のマップで位置を確かめながら、進んでいこう。

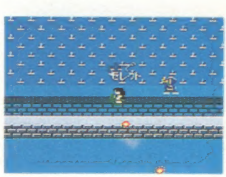
## トラップに注意！

### ●ふりだしに戻る

Ⓑの迷宮にあるペガサスの部屋では、ペガサスのパネルにあることをすると、地上にワープしてしまうのだ。つまり、せっかく地下にもぐり迷宮を探っていたのに、また地上に戻されて、地下の冒険を最初からやり直さなければならないわけ。近づかないほうがいい。

### ●体力が減る沼

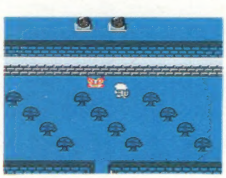
迷宮の所々には、底なし沼の部屋がある。ここは、歩くとダメージを受けてしまうので、十分、気をつけよう。



○底なし沼の部屋にはアイテムが…

### ●毒におかされる

迷宮では、底なし沼とならんでコワイのが、この毒きのこの部屋だ。さわると毒に犯されてしまうので、早めに解毒しよう。



○なるべく通らないようにしよう

# アファ東部山中からゾウナの城潜入へ

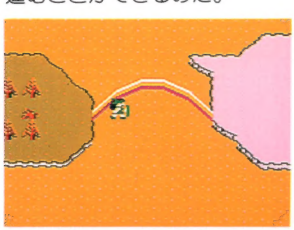
ここでは、アファ東部山中からゾウナの城潜入まで、ワルキューレの足跡を追うぞ！　いよいよ、ラストに向かう冒険の旅だ。重要アイテムを手に入れたら、宿敵ゾウナの待つゾウナ城へ……。おっと、その前にレベルアップを忘れずにね。

## ❹クジラを助ける

アファ大陸中央の山脈を、おので切りくずしていくと、クジラが倒れて(?)いる。そこでクジラに回復の魔法を唱えてあげると、クジラは元気に海へ帰っていくぞ。ところが、クジラの魂だけが、ワルキューレの手元に残るのだ。このクジラの魂は、あとでバッチリ役に立つので大切に取っておこうね。ナイと困ってしまうぞ。

## ❺虹の橋をかける

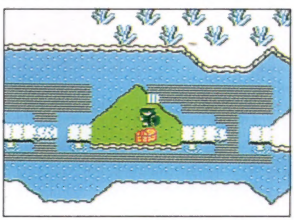
スーパーマント、スーパーヘルメットを手に入れて、クジラを助けたら、いよいよフルータジアへ渡ろう。アファ北東の端に、ブラックシーザスがいる。こいつを倒して、すぐ横の木を切って中に入ってみよう。内部でまる1日待てば、なんと虹の橋がかかってフルータジアへと進むことができるのだ。



一昼夜待つと、虹の橋ができる

## ❻ティアラを取る

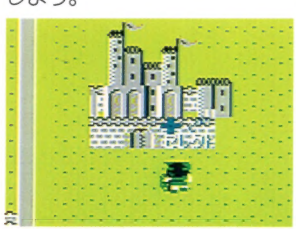
フルータジアでは、湖のまん中にあるティアラを取ろう。ティアラを使ってライオンの門を抜けて、さらに南下すると、南には波止場があるぞ。波止場に立ってしばらく待っていると、クジラが恩返しとばかりにやって来てワルキューレを乗せてくれる。西の岬をまわりこみ、北上すれば、ゾウナの城につくぞ。



ティアラは小島の宝箱の中に…

## ❼ゾウナの城潜入

ゾウナの島の港から上陸して、城壁にそって1周すると、カギのかかった門がある。ここを開けて中に入ると、強敵ぞろいのゾウナ城へ潜入できるぞ。入る前に、持ち物のチェックをしておこう。スーパーマントにスーパーヘルメット、ランプの3つは必需品だ。城の中では、なるべくダメージをくわないようにしよう。



ゾウナ城では体力温存作戦だ！

## ❽S・ソード発見

ゾウナ城の最北にゾウナはいる。だが、そこに行く前にすることがある。それはスーパーソードを取ることだ。迷宮Ⓔのほぼ中央にある。これがなければ、平和を取り戻せないぞ。ソードを守るシルバーエンマコンダーを倒し、スーパーソードを手に入れた瞬間、最強になれる。残るは時の鍵を取り戻すだけだ。

最強のスーパーソード発見！

## ❾時の鍵を得る

倒しても、倒しても現れるゾウナ。スーパーソード1発で倒れてくれるのはいいが、次から次へとキリがない。何匹か倒していると、時の鍵を1匹のゾウナがワザワザ落としていった。急いでひろって、鍵穴に差し込めば、時は元通りになるぞ。

長かったワルキューレの旅も、これで終わりを告げ、真の平和が訪れるのだ。

ついに時の鍵を入手したぞ！

# RPG

## 攻略大全 下巻

平成元年11月17日発行(隔週金曜日発行)第5巻第21号(通巻91号)

ファミリーコンピュータ Magazine
No.21特別付録